

Tobii Dynavox Windows Control Manual del usuario

Incl. Virtual Remote 



Manual del usuario Tobii Dynavox Windows Control

Versión 1.0.1

05/2017

Todos los derechos reservados.

Copyright © Tobii AB (publ)

Queda prohibido reproducir, almacenar en un sistema de recuperación o transmitir cualquier parte de este documento, de ninguna manera y mediante ningún medio (electrónico, fotocopiado, grabación o cualquier otro método), sin el consentimiento previo por escrito de la editorial.

La protección de los derechos de autor alegada incluye todas las formas y se refiere a todo el material y la información con derechos de autor permitidos por la ley estatutaria o judicial u otorgados por el presente documento, incluidos, pero sin limitarse a, material generado mediante programas de software y mostrado en la pantalla, como visualizaciones de pantalla, menús, etc.

La información contenida en este documento es propiedad de Tobii DynaVox. Queda prohibida cualquier reproducción total o parcial sin previa autorización por escrito de Tobii DynaVox.

Los productos a los que se hace referencia en este documento pueden ser marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de sus respectivos propietarios. Ni la editorial ni el autor asumen ninguna responsabilidad sobre estas marcas comerciales.

Aunque se han tomado todas las precauciones necesarias en la redacción de este documento, la editorial y el autor no se responsabilizan de posibles errores u omisiones, o daños derivados del uso de la información contenida en este documento o del uso de programas y códigos fuente que puedan acompañarles. Bajo ninguna circunstancia se responsabilizará a la editorial ni al autor de posibles pérdidas de ganancias ni de ningún otro tipo de daño comercial causado o que se alegue que haya sido causado directa o indirectamente por este documento.

Contenido sujeto a cambio sin aviso previo.

Visite el sitio web de Tobii DynaVox, www.TobiiDynavox.com para consultar las versiones actualizadas de este documento.

Tabla de contenidos

1	Acerca de Tobii Dynavox Windows Control.....	5
1.1	Uso previsto	5
1.2	Requisitos del sistema	5
2	Instalación, puesta en marcha y administración de licencias	6
2.1	Instalación de Tobii Dynavox Windows Control	6
2.2	Administración de la licencia.....	6
2.2.1	Activación de la licencia	6
2.2.2	Desactivación de la licencia.....	7
2.3	Primer inicio.....	7
3	Uso de Tobii Dynavox Windows Control	8
3.1	El controlador de Windows Control	8
3.2	Estado de seguimiento.....	9
3.3	La barra de tareas de Windows Control	10
3.4	Tarea	11
3.5	Tareas adicionales.....	12
3.6	Accesos directos	13
3.7	Método de selección — Mirada o Pulsador	15
3.7.1	Tareas adhesivas y Toque/clic con el botón principal para Pulsador.....	15
3.7.2	Activación de una tarea con un botón de teclado en lugar de con un pulsador	15
3.8	Teclado con control de mirada	16
3.8.1	Barra de tareas del teclado.....	17
3.8.2	Botones de tareas de la barra de tareas del teclado.....	18
3.8.3	Predicción de palabras	18
3.9	Windows Control en combinación con teclado basado en la región.....	19
3.10	Eye Detection Indicator	19
4	Configuración de Windows Control	21
4.1	Seguidor visual	22
4.1.1	La pestaña de calibración.....	22
4.1.1.1	Crear nuevo perfil.....	22
4.1.1.2	Gestionar perfiles.....	23
4.1.1.3	Probar calibración	23
4.1.1.4	Recalibración.....	23
4.1.1.5	Tipo de calibración	24
4.1.2	La pestaña Opciones avanzadas	25
4.1.2.1	Configurar pantalla	25
4.2	Configuración general	26
4.2.1	La pestaña General	26
4.2.2	La pestaña Acerca de	26
4.2.2.1	Clave de licencia.....	26
4.3	Activación y retroalimentación	27
4.3.1	La pestaña Activación.....	27
4.3.2	La pestaña Retroalimentación	28
4.4	Barra de tareas y teclado	29
4.4.1	La pestaña de acercamiento	29
4.4.2	La pestaña de tareas	29
4.4.2.1	Mostrar tareas adicionales.....	30
4.4.2.2	Maximizar con clic de botón principal	30

4.4.3	La pestaña de la barra de tareas.....	30
4.4.4	La pestaña del teclado.....	31
4.5	Ayuda y uso	32
4.5.1	La pestaña de ayuda.....	32
4.5.2	La pestaña de uso.....	33
5	Virtual Remote.....	34
5.1	Descripción general de Virtual Remote.....	34
5.1.1	Menú de Virtual Remote.....	34
5.1.2	El control remoto activo.....	35
5.1.3	Los botones	35
5.2	Uso de Tobii Dynavox Virtual Remote	36
5.2.1	En el primer inicio.....	37
5.2.2	Cambiar el control remoto activo	37
5.2.3	Uso de los botones de un control remoto	37
5.2.4	Agregar un control remoto	37
5.2.4.1	Agregar un control remoto preprogramado	38
5.2.4.2	Agregar un control remoto sin programar.....	42
5.2.5	Modo de edición	44
5.2.5.1	Cambiar el nombre de un control remoto.....	45
5.2.5.2	Eliminar un control remoto	46
5.2.5.3	Realizar cambios en un botón activo existente.....	47
5.2.5.4	Realizar cambios en un botón no programado existente.....	50
5.2.5.5	Agregar un botón nuevo a un espacio vacío.....	52
5.2.6	Información	53

1 Acerca de Tobii Dynavox Windows Control

1.1 Uso previsto

Tome el control absoluto de su computadora solo con los ojos, o con los ojos y un pulsador. Puede emular todo tipo de acciones del ratón, acciones de deslizamiento y escribir texto con nuestro software galardonado. También hemos añadido accesos directos inteligentes para que sea aún más fácil acceder a todas las partes de Windows.

1.2 Requisitos del sistema

Componente	Requisitos
Equipo y procesador	Procesador Dual-Core de 2.0 gigahertz (GHz) o más rápido (mínimo recomendado).
Memoria (RAM)	RAM de 4 gigabytes (GB) (mínimo recomendado).
Disco duro	450 megabytes (MB) disponibles.
USB	USB 2.0
Sistema operativo	Windows Control se ejecuta en las versiones de 32 bits y 64 bits de los sistemas operativos Microsoft Windows. Cuando ejecuta Windows Control 32 bits en una versión de 64 bits del sistema operativo Windows, el programa se ejecuta en la capa de 32 bits del sistema operativo Windows. <ul style="list-style-type: none">• Windows 7 (64 bits)• Windows 8.1 (32 bits o 64 bits)• Windows 10 (32 bits o 64 bits)
Versión .NET	4.5
Seguidor visual	Cualquier seguidor visual de Tobii Dynavox o Tobii Tech que admita el software Tobii Eye Tracking Core.
Consideraciones y requisitos adicionales	La conexión a Internet es necesaria para la activación de la licencia.
Software Tobii Eye Tracking Core	Versión 2.8 o superior.
Control remoto por infrarrojos	Cualquier dispositivo que esté equipado con un chip HBR IR como: Tobii Dynavox EyeR, Indi, I-Series I-110 o EyeMobile Plus.

2 Instalación, puesta en marcha y administración de licencias

2.1 Instalación de Tobii Dynavox Windows Control



Si está instalado, se debe desinstalar el software Tobii Gaze Interaction antes de instalar Windows Control.

Windows Control puede descargarse desde www.TobiiDynavox.com.

El asistente de instalación instalará las siguientes aplicaciones:

- Tobii Dynavox Windows Control
- Tobii Dynavox Virtual Remote

Para instalar Windows Control, siga las instrucciones que aparecen en pantalla.

2.2 Administración de la licencia

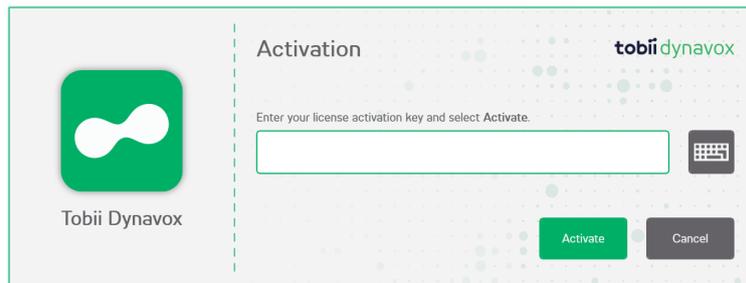
2.2.1 Activación de la licencia



El Windows Control puede ejecutarse en hasta tres (3) computadoras/dispositivos a la vez con la misma licencia. Para poder utilizar el Windows Control en más de tres (3) computadoras/dispositivos, el Windows Control debe desactivarse primero en una (1) de las computadoras/dispositivos.

Cuando compra Windows Control recibe una Licence Activation Key del software en el correo electrónico de Confirmación de pedido.

Cuando se ejecute el Windows Control por primera vez, se iniciará el **License Manager**.

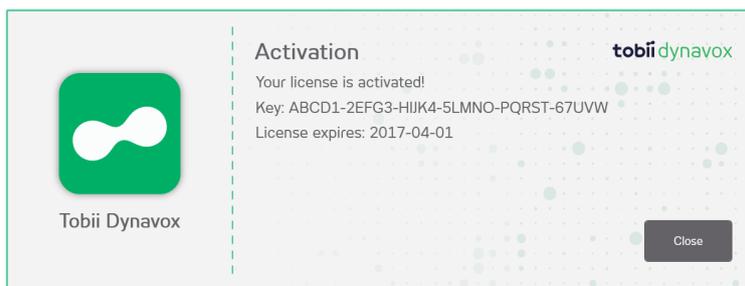


El cuadro de diálogo Licencia mostrará el icono de software real para la licencia que se está manejando.

Su **License Activation Key** se incluye en el mensaje electrónico de confirmación de pedido.

1. Asegúrese de que la computadora/dispositivo está conectado a Internet.
2. Introduzca la **License activation key**.

3. Seleccione el botón **Activar**.



 El cuadro de diálogo Licencia mostrará el icono de software real para la licencia que se está manejando.

4. Seleccione el botón **Cerrar**.

2.2.2 Desactivación de la licencia

Para desactivar Windows Control, siga estos pasos.

1. Asegúrese de que la computadora/dispositivo está conectado a Internet.
2. Inicie Windows Control.

3. Seleccione el botón  (CONFIGURACIÓN).

4. Seleccione el botón  (Configuración general).

5. Seleccione la pestaña **Acerca de**.

6. Seleccione el botón **Clave de licencia**.

7. Seleccione el botón **Desactivar**.



 El cuadro de diálogo Licencia mostrará el icono de software real para la licencia que se está manejando.

8. Seleccione:
 - **Sí** — para desactivar la licencia en este dispositivo.
 - **No** — para cancelar.

2.3 Primer inicio

Cuando se inicia Windows Control por primera vez, una Guía de configuración guiará al usuario a través de la configuración de inicio de Windows Control. Los pasos en la guía son:

- Configurar la pantalla. Para obtener más información, consulte [4.1.2.1 Configurar pantalla, página 25](#).
- Crear nuevo perfil. Para obtener más información, consulte [4.1.1.1 Crear nuevo perfil](#).
- Probar la calibración. Para obtener más información, consulte [4.1.1.3 Probar calibración](#).

3 Uso de Tobii Dynavox Windows Control

Tobii Dynavox Windows Control le brinda al usuario la posibilidad de controlar un sistema operativo de escritorio Windows estándar con un método de selección de dos pasos, que reduce los riesgos de clics no deseados. Además, evita que se siga el cursor del ratón con la mirada, a diferencia de controlarlo (en el modo Windows Control, el cursor del ratón no flota).

1. El primer paso es mirar la tarea deseada de la barra de tareas acoplada para seleccionarla.
2. El segundo paso es mirar la sección deseada de la pantalla (o el icono en el pantalla) donde desea ejecutar la tarea. Se habilita una función de zoom automático, que finaliza en la selección del icono o en la ejecución de la tarea.

i Todas las funciones de Windows Control se activan tocando la pantalla táctil o mediante el ratón, lo que resulta práctico para el cuidador o ayudante si necesita ayudar al usuario. El cuidador o ayudante puede seleccionar una función/ tarea o cambiar la configuración del usuario de manera mucho más sencilla.

3.1 El controlador de Windows Control

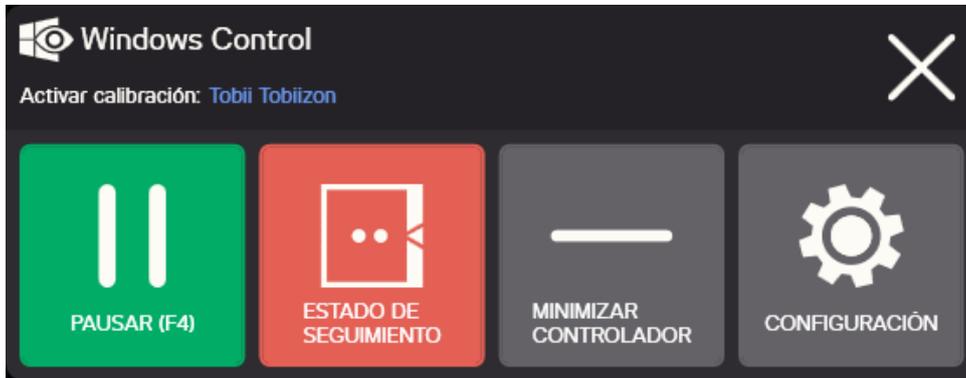
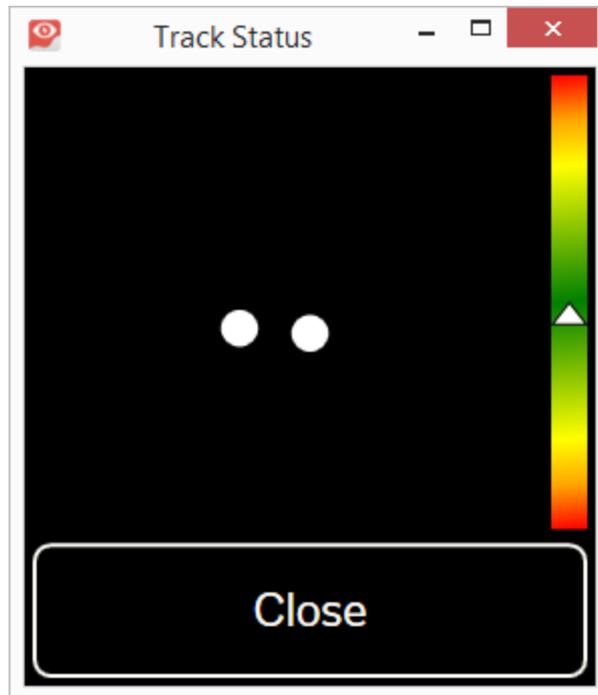


Figura 3.1 El controlador de Windows Control

Botón	Acción	Descripción
	PAUSA (F4)	Acción que detiene Windows Control. i Al activar la función de pausa se alternará el botón para mostrar el botón Inicio. i La tecla F4 del teclado se puede utilizar para activar la tarea.
▶	INICIO (F4)	Acción que inicia Windows Control. i Al activar la función de inicio se alternará el botón para mostrar el botón Pausa. i La tecla F4 del teclado se puede utilizar para activar la tarea.
☐	ESTADO DE SEGUIMIENTO	Acción que mostrará la ventana de Estado de seguimiento. Utilícelo para comprobar si el usuario está sentado correctamente delante de la pantalla. Para obtener más información, consulte <i>3.2 Estado de seguimiento, página 9</i> .
—	MINIMIZAR EL CONTROLADOR	Acción que minimizará la ventana del controlador.

Botón	Acción	Descripción
	CONFIGURACIÓN	Acción que abre la Configuración de Windows Control. Para obtener más información, consulte <i>4 Configuración de Windows Control, página 21</i> .
	Cerrar	Acción que finaliza Windows Control.

3.2 Estado de seguimiento



La función **Estado de seguimiento** se utiliza para comprobar si el usuario está correctamente colocado delante del seguidor visual.

- Los dos (2) puntos blancos: los ojos de los usuarios y cómo están posicionados frente a la pantalla. Para una posición óptima, los puntos blancos deben estar en el centro del área negra.
- La barra completa de color a la izquierda con la flecha blanca: qué tan lejos o cerca está el usuario respecto a la pantalla.
 - Si la flecha blanca está en el centro de la zona verde de la barra, el usuario está a una distancia óptima de la pantalla.
 - Si la flecha está en la parte inferior de la barra, acerque al usuario.
 - Si la flecha está en la parte superior de la barra, aleje al usuario de la barra.

1. Abra el controlador de Windows Control.

2. Seleccione el botón  (Estado de seguimiento).

3. Posicione al usuario.

4. Seleccione el botón **Cerrar** cuando haya terminado.



Este botón está orientado a la región de los ojos, por lo que solo tiene que mirar el botón para activarlo.

3.3 La barra de tareas de Windows Control

En la parte superior de la barra de tareas de Windows Control hay un visor del Estado de seguimiento. Le permite verificar que el seguidor visual reconoce sus ojos y que usted está bien ubicado frente al dispositivo.

Los botones de tareas de la barra de tareas de Windows Control pueden presentarse de tres modos diferentes, como se muestra en *Figura 3.2 Los modos de la barra de tareas de Windows Control*, página 10.

- **Normal (sin seleccionar):** no se elige ningún botón de tarea para Windows Control.
- **Selección principal (Blanco):** se selecciona el botón de tarea marcado y la tarea se ejecutará después del acercamiento automático, cuando el usuario mire a la posición deseada de la pantalla o el icono. Si el método de selección se establece en Pulsador en el cuadro de diálogo de configuración de Windows Control, el botón de tarea elegido continuará manteniéndose activo después de ejecutar la tarea.



La Tarea de accesos directos no ejecutará ningún acercamiento.

- **Selección secundaria (Azul/blanco):** Igual que la **Selección principal** pero con mayor precisión. **Selección principal** significa que el zoom se acercará más antes de la ejecución final de la tarea, lo cual hará que la sección deseada de la pantalla sea más grande y más fácil de seleccionar. Para activar este modo, mantenga la mirada en el botón de tarea hasta que cambie el color según la imagen a continuación.



La Tarea de accesos directos no ejecutará ningún acercamiento.

- **Selección terciaria (menú emergente):** para algunas de las tareas de la barra de tareas hay un menú emergente disponible con Tareas adicionales. Para activar este modo, mantenga la mirada en el botón de tarea hasta que el menú emergente se active según la imagen a continuación.



En Windows 8.1 y Windows 10 los colores de la barra de tareas se adaptarán a la configuración de Windows.

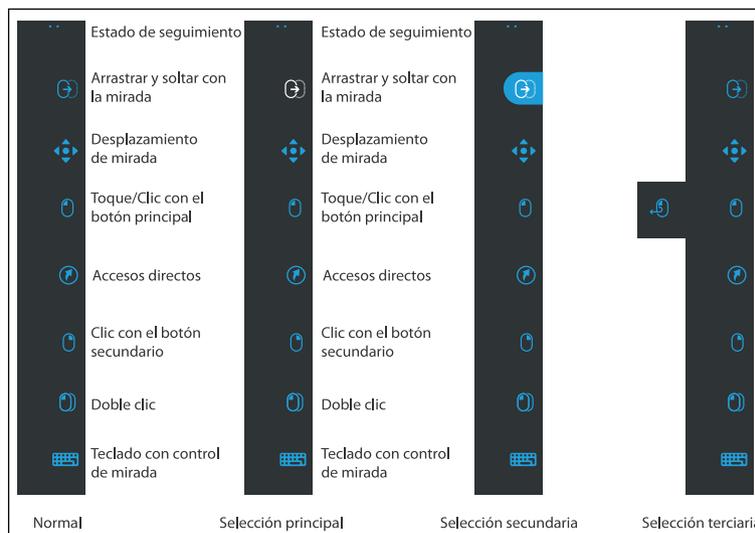


Figura 3.2 Los modos de la barra de tareas de Windows Control

3.4 Tarea

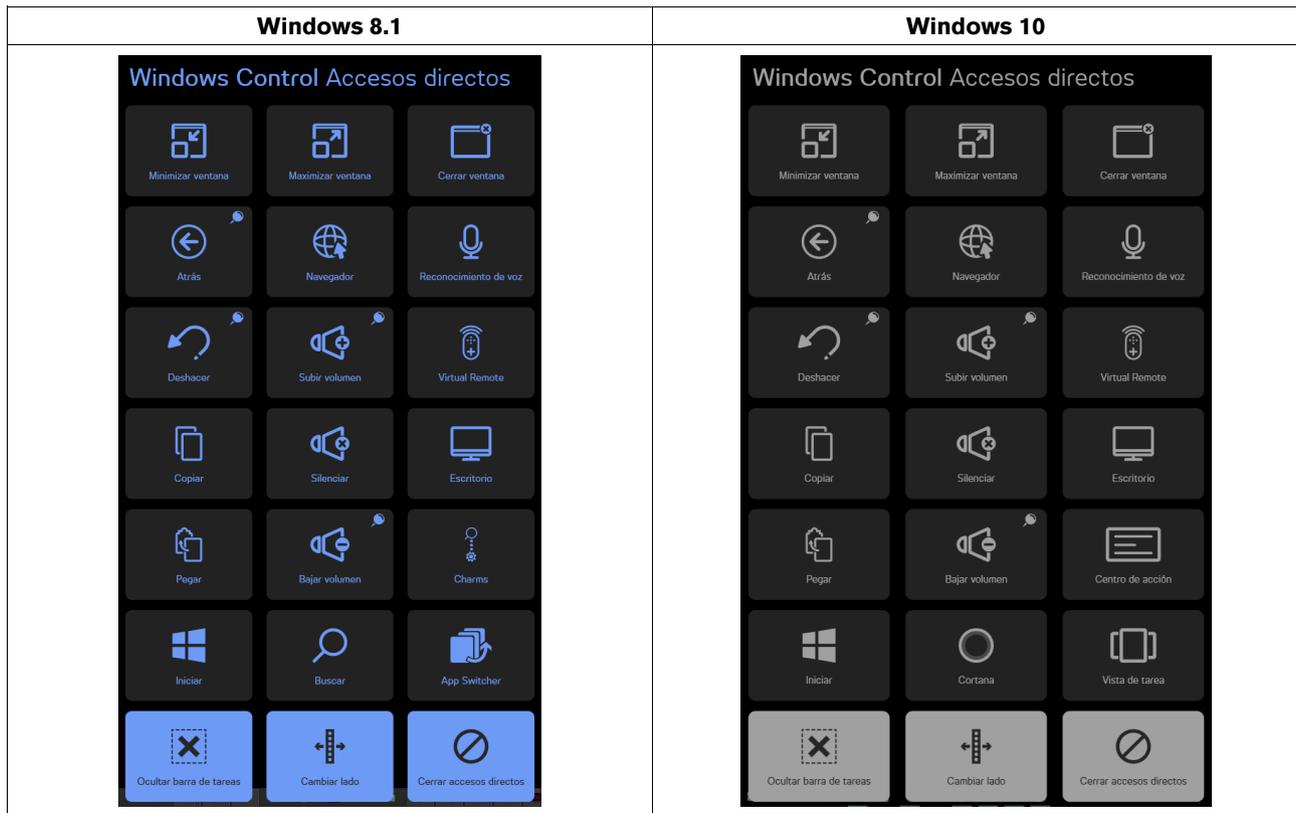
Tarea	Acción	Descripción
	Colocar cursor	Tarea que le permite colocar el cursor hacia donde mira. Realizará una acción de acercamiento cuando se ejecute.
	Arrastrar y soltar con la mirada	Tarea que realiza dos "clics", donde el primero representa la posición inicial para la acción de arrastrar y el segundo, la posición de la acción de soltar (para mover objetos o seleccionar áreas). <ul style="list-style-type: none"> • Seleccione la tarea. • Mire al objeto que desea mover y al punto inicial para la selección del área. • Ejecute el Windows Control (primer "clic") mediante el método Mirada o Pulsador. • Mire de inmediato a la posición de la acción de soltar para seleccionar el área del objeto o el punto final. • Ejecute el segundo "clic" mediante el método Mirada o Pulsador. Realizará una acción de acercamiento cuando se ejecute.
	Desplazamiento de mirada	Tarea que, si se realiza en una ventana que permite el desplazamiento, posibilita una manera de desplazarse por la página controlada por la mirada. <ul style="list-style-type: none"> • Seleccione la tarea. • Mire toda el área que permite el desplazamiento y mantenga la mirada, aparecerá el icono de Desplazamiento de mirada en el área que está mirando. • Mire arriba del icono para desplazarse hacia arriba. • Mire abajo del icono para desplazarse hacia abajo. • Mire hacia la izquierda del icono para desplazarse hacia la izquierda. • Mire hacia la derecha del icono para desplazarse hacia la derecha. • Mientras se desplace, mire de nuevo al icono (el de la pantalla, no el de la barra de tareas) para cambiar entre arriba/abajo o izquierda/derecha. • Vuelva a mirar la barra de tareas de Windows Control (o fuera de la pantalla) para finalizar el desplazamiento.  Utilice la tarea Desplazamiento de mirada para desplazarse en vertical y horizontal en las aplicaciones de la IU moderna y la pantalla de inicio de Windows de la IU moderna.
	Toque/Clic con el botón principal	Tarea que ejecuta un clic sencillo del botón primario o para los dispositivos táctiles, el equivalente de un toque de dedo. En el modo Pulsador, Toque/Clic con el botón principal es la opción "Predeterminada" y "Adhesiva" (consulte 3.7.1 <i>Tareas adhesivas y Toque/clic con el botón principal para Pulsador, página 15</i>) Realizará una acción de acercamiento cuando se ejecute.
	Accesos directos	Tarea que se abre: <ul style="list-style-type: none"> • 3 columnas de accesos directos predefinidos. • Algunos ligeramente diferentes disponibles para Windows 7, 8.1 y 10. Para obtener más información, consulte 3.6 <i>Accesos directos, página 13</i> .
	Clic con el botón secundario	Tarea que realiza un solo clic con el botón secundario. Realizará una acción de acercamiento cuando se ejecute.

Tarea	Acción	Descripción
	Doble clic	Tarea que realiza un doble clic con el botón primario. Cuando el método de activación se establece en Pulsador, el doble clic es una "Tarea adhesiva" (consulte 3.7.1 Tareas adhesivas y Toque/clic con el botón principal para Pulsador, página 15). Realizará una acción de acercamiento cuando se ejecute.
	Teclado con control de mirada	Tarea que abre en pantalla un teclado con control de mirada para introducción de texto por mirada.
	Configuración	Tarea que abre la Configuración de Windows Control. Para obtener más información, consulte 4 Configuración de Windows Control, página 21.

3.5 Tareas adicionales

Tarea	Acción	Descripción
	Clic adhesivo y permanente	Esta tarea realiza un tipo diferente de tarea de interacción de clics para Windows Control. Una vez que haya seleccionado la tarea Clic adhesivo y permanente, el cursor del ratón comenzará a seguir su mirada, emulando el movimiento del ratón. Cuando fije su mirada en cualquier lugar del escritorio o en aplicaciones, activará un temporizador de permanencia que terminará en un clic. Al activarlo con la selección secundaria, lo establece para activar un acercamiento antes del clic, destinado para objetivos más pequeños.  Si una tarea se convierte en "adhesiva", esto significa que no tiene que volver a la Barra de tareas si desea repetir la ejecución de una Tarea seleccionada, solo si desea cambiar la Tarea a otra.

3.6 Accesos directos



Si una función de acceso directo está marcada con el icono  , la ventana de accesos directos permanecerá abierta después de activar la función, lo que permitirá varias activaciones.

Acceso directo	Acción	Win 8.1	Win 10	Descripción
	Maximizar ventana	x	x	Acceso directo que maximizará la ventana, la aplicación o el software activos.
	Atrás	x	x	Acceso directo que regresará al usuario una página en el navegador web o cualquier otro software con la misma funcionalidad incorporada.
	Deshacer	x	x	Acceso directo que deshacerá el último comando.
	Copiar	x	x	Acceso directo que copiará la selección activa.
	Pegar	x	x	Acceso directo que pegará la selección que se copió previamente.
	Empezar	x	x	Acceso directo que hará aparecer el menú Inicio de Windows.
	Ocultar barra de tareas	x	x	Acceso directo que oculta la barra de tareas en la vista de pantalla completa. Para visualizar de nuevo la barra de tareas, seleccione  o  según el lado en el que esté situada la barra de tareas.

Acceso directo	Acción	Win 8.1	Win 10	Descripción
	Minimizar ventana	x	x	Acceso directo que minimizará la ventana, la aplicación o el software activos.
	Navegador	x	x	Acceso directo que inicia el navegador web predeterminado.
	Subir volumen	x	x	Acceso directo que aumenta el volumen.
	Silenciar	x	x	Acceso directo que silenciará los altavoces.
	Bajar volumen	x	x	Acceso directo que disminuye el volumen.
	Buscar	x		Acceso directo que abre la función de búsqueda en Windows.
	Cortana		x	Acceso directo que abre Cortana. Cortana es su asistente personal inteligente. Cortana puede realizar búsquedas en la web, encontrar cosas en su PC, realizar un seguimiento de su calendario, etc.
	Cambiar de lado	x	x	Acceso directo que mueve la barra de tareas de derecha/izquierda.
	Cerrar ventana	x	x	Acceso directo que cierra la ventana, la aplicación o el software activos.
	Reconocimiento de voz	x	x	Acceso directo que inicia el reconocimiento de voz de Windows o el reconocimiento de voz de Dragon, si está instalado.
	Virtual Remote	x	x	Acceso directo que abre la aplicación Virtual Remote. Para obtener más información, consulte <i>5 Virtual Remote, página 34</i> .
	Escritorio	x	x	Acceso directo que abre el escritorio.
	Charms	x		Acceso directo que abre el menú Charms.
	Centro de acción		x	Acceso directo que abre el Centro de activación.
	App Switcher	x		Acceso directo que se desplaza por todas las aplicaciones de la interfaz de usuario moderna que se están ejecutando y el escritorio.  Todo el software que se ejecuta en el escritorio no estará visible aquí. Solo estará visible en el escritorio.
	Vista de tareas		x	Acceso directo que abre la Vista de tareas, en la cual estarán visibles todas las aplicaciones de la interfaz de usuario moderna.  La Vista de tareas no se mostrará si solo hay una o menos aplicaciones abiertas.
	Cerrar accesos directos	x	x	Acceso directo que cierra el menú de accesos directos.

3.7 Método de selección — Mirada o Pulsador

Hay dos métodos para ejecutar la tarea elegida.

- **Mirada:** uso de los ojos para controlar y ejecutar la tarea seleccionada.
- **Pulsador:** uso de los ojos para controlar y uso de un botón mecánico conectado al dispositivo para ejecutar la tarea seleccionada.

El método elegido se establece desde el cuadro de diálogo de configuración de Windows Control; consulte *4 Configuración de Windows Control, página 21*.

Antes de ejecutar una selección, seleccione una tarea de la barra de tareas. Mire a la tarea elegida hasta que se resalte como "Selección principal" o "Selección secundaria".

- **Mirada:** para ejecutar la tarea elegida, mantenga la mirada en la sección deseada de la pantalla (o el icono) donde desea ejecutar la tarea. Se habilita una función de zoom automático, que finaliza en la selección del icono o en la ejecución de la tarea.
- **Pulsador:** dos modos diferentes de ejecución.
 - **Activación única del Pulsador:** la función de acercamiento se ejecutará de la misma manera que con el método Mirada y según la configuración establecida en el cuadro de diálogo de configuración de Windows Control; consulte *4 Configuración de Windows Control, página 21*.
 - **Active y mantenga presionado el Pulsador:** la función de acercamiento se ajustará continuamente y solo finalizará después de liberar o desactivar el pulsador.



Cuando se utiliza el método Mirada, debe mirar hacia la barra de tareas para seleccionar una nueva tarea **antes** de la ejecución de cada tarea.



Si la precisión está configurada en cero en Windows Control, no se ejecutará ningún acercamiento. Para obtener más información, consulte *4 Configuración de Windows Control, página 21*.

3.7.1 Tareas adhesivas y Toque/clic con el botón principal para Pulsador

Si se utiliza el método Pulsador, una función se compondrá de las denominadas "tareas adhesivas".

Si una tarea se convierte en "adhesiva", esto significa que no tiene que volver a la Barra de tareas si desea repetir la ejecución de una Tarea seleccionada, solo si desea cambiar la Tarea a otra.

Si se utiliza el método Pulsador, la tarea Toque/Clic con el botón principal se convierte en "adhesiva" por defecto. Esto significa que la función Toque/Clic con el botón principal siempre está activada y siempre se activará cuando se toque el pulsador, si no hay nada más seleccionado. Si está seleccionada otra tarea, solo se activará una vez (para una selección) y luego Windows Control volverá a activar automáticamente y por defecto Toque/Clic con el botón principal para posteriores selecciones.

Excepto en el caso de la tarea de Doble clic; cuando se seleccione utilizando el modo Pulsador, también se convertirá en adhesiva, lo que significa que permanecerá seleccionada hasta que se seleccione otra tarea (después de la cual se volverá a activar la función Toque/Clic con el botón principal).

Esto facilita el uso en casos como la navegación rápida/continua por Internet activando el Pulsador y así la Tarea con un toque/clic del botón principal y luego la selección repetida de los elementos deseados sin necesidad de seleccionar la Tarea con un toque/clic del botón principal una y otra vez.

3.7.2 Activación de una tarea con un botón de teclado en lugar de con un pulsador



Si se selecciona el "botón de teclado K12",  en un teclado conectado se activará una selección de tarea. Puede utilizarse de la misma manera que un pulsador conectado. Para más información sobre Pulsadores, consulte *3.7 Método de selección — Mirada o Pulsador, página 15*.

3.8 Teclado con control de mirada

Al seleccionar el botón Teclado con control de mirada de la Barra de tareas, el Teclado con control de mirada se abrirá como un teclado en pantalla. El Teclado con control de mirada se colocará en la parte superior o inferior de la pantalla, según dónde lo haya configurado el usuario.

El teclado puede colocarse en la pantalla de dos maneras diferentes, con la selección Primaria o Secundaria de la tarea de teclado:

- Con la selección **Primaria**:

1. Active la Selección primaria de la tarea de teclado.
2. Seleccione dónde desea escribir y el teclado se colocará en el lado opuesto.
Si desea escribir en la parte inferior de la pantalla, el teclado se colocará en la parte superior y viceversa.



Con el uso de la permanencia, el teclado se colocará en el lado opuesto a donde esté fijando los ojos. Si el usuario utiliza un pulsador, deberá mirar primero hacia donde desea escribir y luego tocar el pulsador para colocar el teclado en el lugar opuesto.

- Con la selección **Secundaria**:

- El teclado se colocará en la parte inferior de la pantalla automáticamente.

Junto con el Teclado con control de mirada, aparecerá la Barra de herramientas de teclado. Para obtener más información, consulte 3.8.1 Barra de tareas del teclado, página 17.

El Teclado con control de mirada está compuesto por cuatro páginas de teclado, por las que es fácil desplazarse. El usuario puede cambiar fácilmente entre las diferentes páginas de teclado seleccionando los botones de página siguiente y página anterior situados en el extremo izquierdo y derecho de todas las páginas del Teclado con control de mirada.

La tecla del teclado hacia la que mira el usuario se indicará mediante un marco luminoso colocado alrededor del carácter/de la

función  de la tecla.

Las cuatro páginas del teclado son:



Figura 3.3 Página de inicio predeterminada

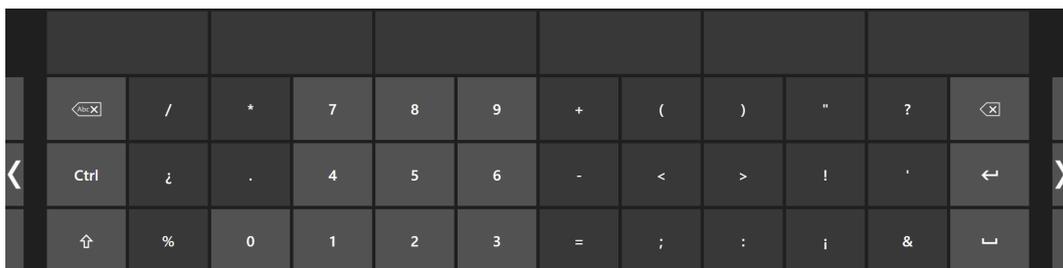


Figura 3.4 Primera página de la derecha.

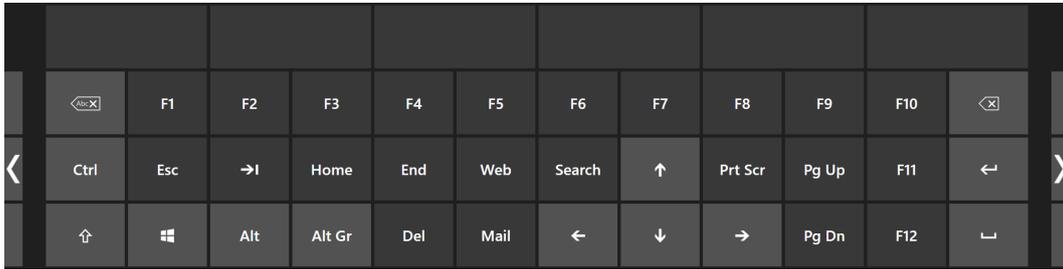


Figura 3.5 Segunda página de la derecha o izquierda



Figura 3.6 Primera página de la izquierda

Para cambiar el idioma del teclado y otros ajustes del teclado, consulte *4 Configuración de Windows Control, página 21*.



Las teclas Shift, Ctrl, Alt, Win y Alt Gr se volverán "adhesivas" después de seleccionarlas. Esto significa que permanecerán seleccionadas hasta que el usuario seleccione una nueva tecla del teclado. Seguirán siendo adhesivas si la siguiente tecla seleccionada es también otra tecla adhesiva.



Para escribir una letra con acento:

1. Seleccione el acento.
2. Seleccione el carácter.
3. El carácter aparecerá con el acento seleccionado.



Las teclas numéricas del teclado están colocadas en la misma posición que en un teclado numérico y pueden utilizarse en combinación con la tecla Alt para escribir caracteres ASCII.

1. Seleccione la tecla Alt.
2. Seleccione la combinación numérica para el carácter ASCII.
3. Seleccione la tecla Alt.
4. Aparecerá el carácter ASCII.

3.8.1 Barra de tareas del teclado

En la parte superior de la Barra de tareas del teclado hay un visor de Estado de seguimiento de la misma manera que en la Barra de tareas de Windows Control. Le permite verificar que el seguidor visual reconoce sus ojos y que usted está bien ubicado frente al dispositivo.

Los botones de tareas de la barra de tareas del teclado pueden presentarse de tres modos diferentes, como se muestra en *Figura 3.7 Los modos de la barra de tareas del teclado, página 18*.

- **Normal (sin seleccionar):** no se elige ningún botón de tarea para Windows Control.
- **Selección principal (Blanco):** se selecciona el botón de tarea marcado y la tarea se ejecutará después del zoom automático, cuando el usuario mire a la posición deseada de la pantalla o el icono. Si el método de selección se establece en Pulsador en el cuadro de diálogo de configuración de Windows Control, el botón de tarea elegido continuará manteniéndose activo después de ejecutar la tarea.

- **Selección secundaria(Azul/blanco):** Igual que la **Selección principal** pero con mayor precisión. **Selección principal** significa que el zoom se acercará más antes de la ejecución final de la tarea, lo cual hará que la sección deseada de la pantalla sea más grande y más fácil de seleccionar. Para activar este modo, mantenga la mirada en el botón de tarea hasta que cambie el color según la imagen a continuación.

 Solo disponible para la función de Clic con el botón principal.

 En Windows 8.1 y Windows 10 los colores de la Barra de tareas del teclado se adaptarán a la configuración de Windows.

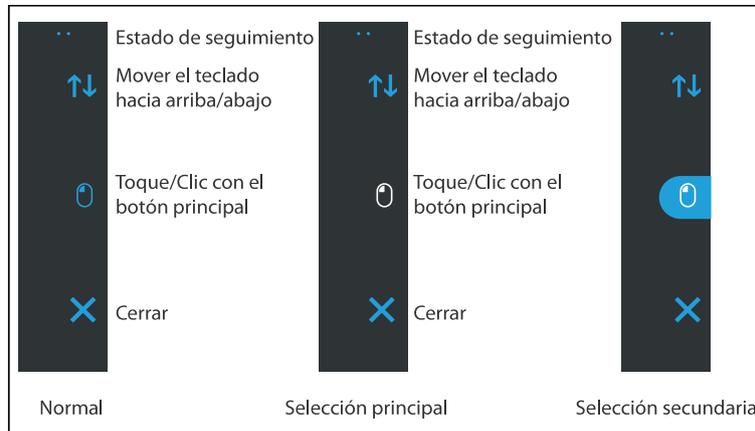


Figura 3.7 Los modos de la barra de tareas del teclado

3.8.2 Botones de tareas de la barra de tareas del teclado

Tarea	Acción	Descripción
	Mover el teclado hacia arriba/abajo	La tarea que mueve el teclado hacia arriba o hacia abajo de la pantalla.  Para activar la función, debe activarse la selección secundaria.
	Toque/Clic con el botón principal	Tarea que ejecuta un clic sencillo del botón primario o para los dispositivos táctiles, el equivalente de un toque de dedo.
	Cerrar	Tarea que cierra el teclado.

3.8.3 Predicción de palabras

El motor de predicción de palabras que se utiliza en Windows Control es de Swiftkey y se utiliza habitualmente en tabletas y smartphones. SwiftKey utiliza una mezcla de tecnologías de inteligencia artificial que permiten predecir la siguiente palabra que el usuario trata de escribir. SwiftKey memoriza textos anteriores que el usuario ha escrito y predicciones realizadas basadas en

el texto actualmente introducido y lo que ha memorizado. El idioma de Predicción de palabras cambiará en función del ajuste de idioma del teclado.

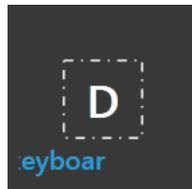


Figura 3.8 Teclado con Predicción de palabras activado

Cuando se esté utilizando Predicción de palabras, consulte *4 Configuración de Windows Control, página 21* para más información sobre cómo activar/ desactivar la Predicción de palabras, seis (6) cuadros aparecerán encima del teclado. El cuadro más a la izquierda mostrará la palabra sugerida más probable y los cinco (5) cuadros restantes contendrán una palabra sugerida. Para seleccionar una palabra sugerida, solo tiene que seleccionar el cuadro que contiene la palabra. Si no encuentra la palabra que busca, continúe escribiendo y es probable que esta aparezca después del siguiente carácter.



Si está utilizando la Predicción de palabras y desea escribir una palabra que contenga un acento, como "café", se recomienda dejar que la Predicción de palabras se encargue de introducir el acento. Escriba "cafe" y recibirá la sugerencia "café".



Mientras el usuario teclea, se mostrarán los últimos 5-10 caracteres en azul sobre la tecla indicada/resaltada. Para obtener más información, consulte *4 Configuración de Windows Control, página 21*. Esta función permite al usuario identificar fácilmente errores ortográficos y reduce la necesidad de mirar al lugar en el que se ha insertado el texto, con lo que aumenta la velocidad de introducción de texto.

3.9 Windows Control en combinación con teclado basado en la región

Windows Control se puede usar en combinación con otras aplicaciones de control visual. Las regiones con "control de mirada habilitado" en otras aplicaciones son activas siempre que no haya una tarea activa en la barra de tareas de Windows Control. Si usa Windows Control con pulsador, los botones de tarea serán "adhesivos". Si necesita anular la selección de una tarea, simplemente vuelva a mirar la tarea seleccionada por un breve momento.

3.10 Eye Detection Indicator

El **Eye Detection Indicator**, , es un indicador discreto, en el campo Actividad de Windows.

 muestra si Windows Control detectó los ojos del usuario.

El **Eye Detection Indicator** puede tener diferentes estados:

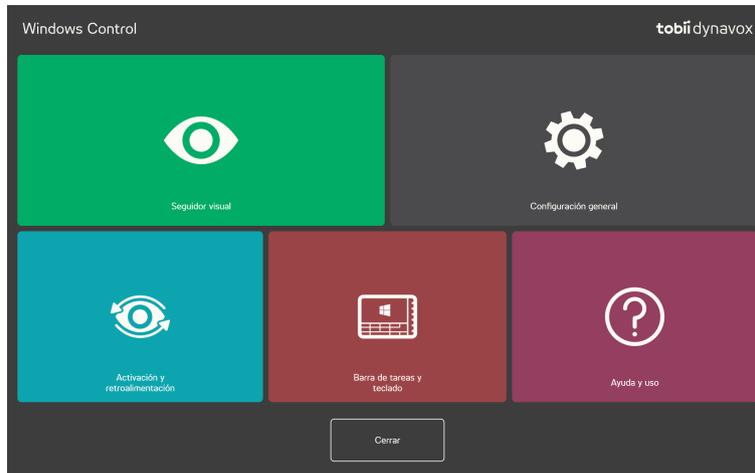
- Ojos detectados ()



También actuará como una Guía de posición para el usuario.

- No se detectan ojos ().
- No hay seguidor visual conectado o está desactivado ().

4 Configuración de Windows Control

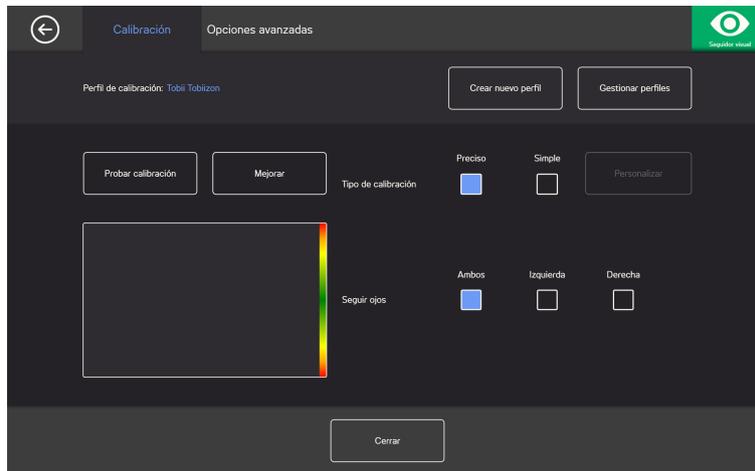


Iconos	Acción	Descripción
	Seguidor visual	Abre la configuración del Seguidor visual . Para obtener más información, consulte <i>4.1 Seguidor visual</i> , página 22.
	Configuración general	Abre la configuración General . Para obtener más información, consulte <i>4.2 Configuración general</i> , página 26.
	Activación y retroalimentación	Abre la configuración de Activación y retroalimentación . Para obtener más información, consulte <i>4.3 Activación y retroalimentación</i> , página 27.
	Barra de tareas y teclado	Abre la configuración de Barra de tareas y teclado . Para obtener más información, consulte <i>4.4 Barra de tareas y teclado</i> , página 29.
	Ayuda y uso	Abre la configuración de Ayuda y uso . Para obtener más información, consulte <i>4 Configuración de Windows Control</i> , página 21.

4.1 Seguidor visual



4.1.1 La pestaña de calibración



Perfil de calibración: Mostrará el nombre del perfil que está activo.

Crear nuevo perfil: Seleccione este botón para crear un nuevo perfil. Para obtener más información, consulte [4.1.1.1 Crear nuevo perfil, página 22](#).

Administrar perfiles: Seleccione este botón para cambiar a un perfil ya existente. Para obtener más información, consulte [4.1.1.2 Gestionar perfiles, página 23](#).

Probar calibración: Seleccione este botón para abrir la página de prueba de calibración. Para obtener más información, consulte [4.1.1.3 Probar calibración, página 23](#).

Tipo de calibración: Hay dos (2) tipos diferentes de calibración: **Preciso** o **Simple**. Para obtener más información, consulte [4.1.1.5 Tipo de calibración, página 24](#).

Seguir ojos: Seleccione la forma en que el dispositivo debe rastrear los ojos de los usuarios entre: **Ambos**, **Izquierdo** o **Derecho**.

4.1.1.1 Crear nuevo perfil

1. Seleccione el **tipo de calibración** a utilizar.
Para obtener más información, consulte [4.1.1.5 Tipo de calibración, página 24](#).
2. Seleccione el botón **Crear nuevo perfil**.
3. Seleccione **Sí** para continuar o **No** para cancelar.
4. Asigne un nombre al nuevo perfil.



Debe utilizar el teclado y el ratón.

Solo se pueden utilizar caracteres alfanuméricos.

5. Seleccione el botón **Siguiente**.
6. Coloque al usuario de manera que los dos puntos, que representan los ojos del usuario, estén en el centro del cuadro que se muestra en la pantalla.
El proceso de calibración comenzará cuando el punto derecho parpadee ante el usuario.
7. Siga las instrucciones en pantalla para realizar una calibración.
8. Pruebe la calibración.
Para obtener más información, consulte [4.1.1.3 Probar calibración, página 23](#).

9. Seleccione **Cerrar** para aceptar la calibración o **Recalibrar** para realizar un nuevo proceso de calibración.

4.1.1.2 Gestionar perfiles

En la página Gestionar perfiles podrá activar o eliminar un perfil existente.

En el centro de la pantalla, bajo Perfil activo, podrá ver el nombre del perfil que está activo.

Todos los perfiles disponibles aparecerán como un botón en la página, utilice el botón < y > para desplazarse por los perfiles disponibles.

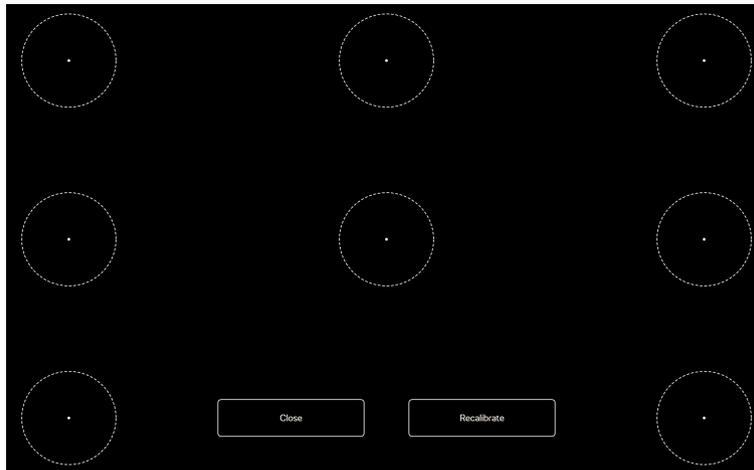
4.1.1.2.1 Activación de un perfil

1. Seleccione el botón con el nombre del perfil que desea activar.
2. Seleccione el botón **Activar** ubicado en la esquina superior derecha de la pantalla.
3. Seleccione **Sí** para activar el perfil seleccionado o **No** para cancelar.
4. Seleccione **Cerrar** para salir de la página.

4.1.1.2.2 Eliminación de un perfil

1. Seleccione el botón con el nombre del perfil que desea eliminar.
2. Seleccione el botón **Eliminar** ubicado en la esquina superior izquierda de la pantalla.
3. Seleccione **Sí** para eliminar el perfil seleccionado o **No** para cancelar.
4. Seleccione **Cerrar** para salir de la página.

4.1.1.3 Probar calibración



En la página de prueba de calibración, la calibración se puede probar en ocho (8) puntos en la pantalla para ver si el usuario necesita recalibrar el seguidor visual.

1. Mire cada punto en cada círculo en la pantalla para ver qué tan preciso es el seguimiento visual en esa área.
2. Seleccione **Cerrar** para aceptar la calibración o **Recalibrar** para realizar un nuevo proceso de calibración.

4.1.1.4 Recalibración

1. Seleccione el **tipo de calibración** a utilizar.
Para obtener más información, consulte *4.1.1.5 Tipo de calibración, página 24*.
2. Seleccione el botón **Recalibrar** para iniciar un nuevo proceso de calibración para el perfil activo.
3. Siga las instrucciones en pantalla para realizar una calibración.
4. Pruebe la calibración. Para obtener más información, consulte *4.1.1.3 Probar calibración, página 23*.

5. Seleccione **Cerrar** para aceptar la calibración o **Recalibrar** para realizar un nuevo proceso de calibración.

4.1.1.5 Tipo de calibración

Hay dos (2) tipos de calibración disponibles: **Preciso** y **Simple**.

4.1.1.5.1 Preciso

Seleccione la casilla **Preciso** para activar el tipo de calibración más preciso.

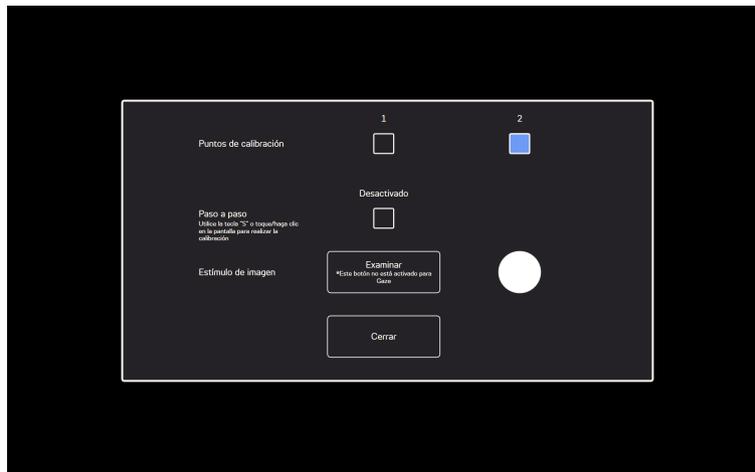
Con el tipo de calibración Preciso activado, el proceso de calibración será una calibración de siete (7) puntos para "pinchar los puntos". El tipo de calibración Preciso es el tipo de calibración predeterminado.

4.1.1.5.2 Simple

Seleccione la casilla **Simple** para activar el tipo de calibración fácil, cuando es de mayor importancia que la calibración sea rápida y fácil, en lugar de muy precisa.

Cuando se selecciona el tipo de calibración simple, el proceso de calibración se puede personalizar.

Seleccione el botón **Personalizar** para personalizar el proceso de calibración.



Puntos de calibración: Seleccione si se deben usar **1** o **2** puntos de calibración.



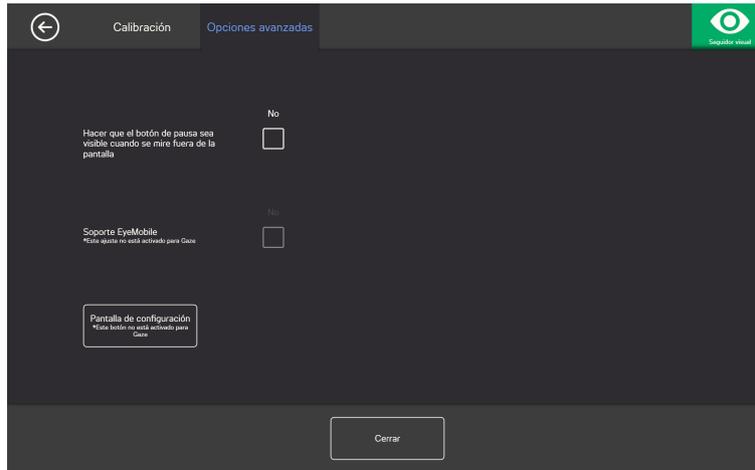
La calibración de 1 punto no está disponible en PCEye Go.

Paso a paso: Active la casilla Activar/desactivar paso a paso para activar la función donde utilice la tecla "S" de un teclado o pulse/haga clic en la pantalla para realizar la calibración.

Estímulo de imagen: Seleccione el botón **Examinar** para cambiar el **estímulo de imagen** del punto blanco predeterminado a uno de los estímulos incluidos o a una imagen del juguete favorito del usuario u otra cosa.

Cerrar: Seleccione el botón **Cerrar** para salir de la página.

4.1.2 La pestaña Opciones avanzadas



Hacer que el botón de pausa sea visible cuando se mire fuera de la pantalla: **Active** la casilla de verificación de activación/desactivación si el botón de pausa aparecerá en la pantalla cuando el usuario mire fuera de la pantalla para que el usuario pueda pausar y reiniciar fácilmente el seguimiento visual.

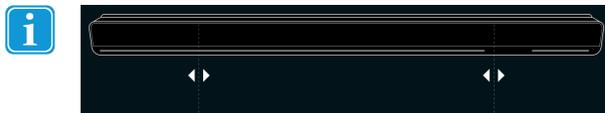
Soporte EyeMobile: **Active** la casilla de verificación de activación/desactivación de soporte EyeMobile si está utilizando un EyeMobile o un EyeMobile Mini. La configuración del soporte EyeMobile no es relevante para EyeMobile Plus y, por lo tanto, está inhabilitada.

4.1.2.1 Configurar pantalla

Si se utiliza más de una (1) pantalla, deberá especificar la pantalla a la que está conectado el seguidor visual. El sistema también necesitará conocer el tamaño de la pantalla que se usa.



1. Utilice  o  para seleccionar a qué pantalla está conectado el seguidor visual.
2. Alinee las líneas verticales izquierda y derecha, que están bajo el visor del seguidor visual en la pantalla, con las marcas que están en la parte superior del seguidor visual en uso.

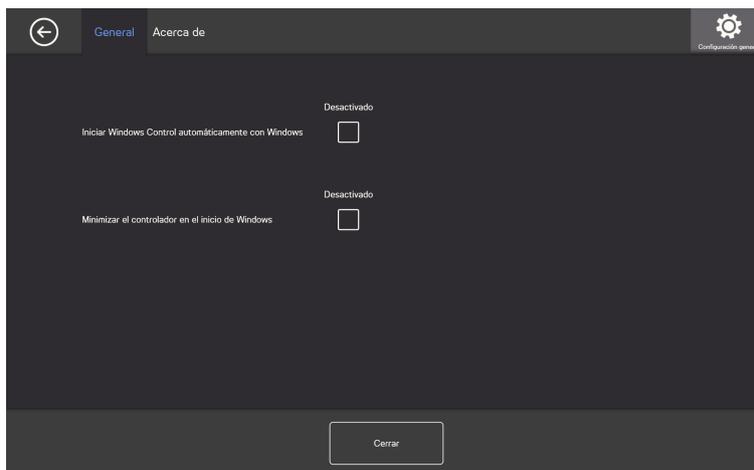


Esto establecerá el tamaño de pantalla que se usa para Windows Control.

3. Seleccione **Terminado** para finalizar.

4.2 Configuración general

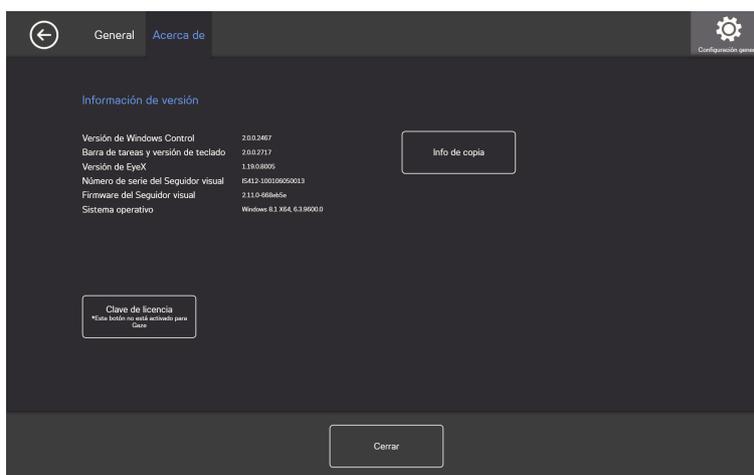
4.2.1 La pestaña General



Iniciar Windows Control automáticamente con Windows: Active la casilla de verificación de activación/desactivación si Windows Control se iniciará automáticamente cuando se inicie Windows.

Minimizar el controlador en el inicio de Windows: Active la casilla de verificación de activación/desactivación si el controlador de Windows Control se minimizará cuando se inicie Windows.

4.2.2 La pestaña Acerca de



En la página Acerca de, encontrará toda la información sobre la versión del software y el hardware del seguidor visual. Esta información se puede copiar fácilmente seleccionando el botón **Copiar información** y luego, se puede pegar en un correo electrónico o cualquier otro software si es necesario.

4.2.2.1 Clave de licencia



El botón de licencia no está habilitado para Mirada, así que pídale a alguien que lo ayude si necesita cambiar la licencia.

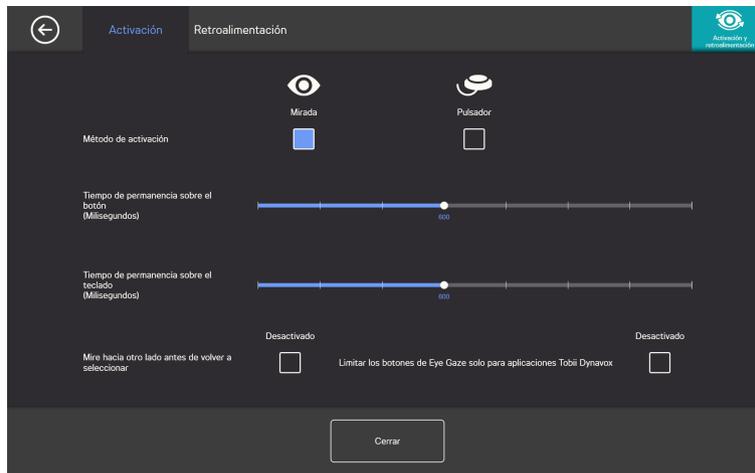
Para activar la licencia, consulte [2.2.1 Activación de la licencia, página 6](#).

Para desactivar la licencia, consulte [2.2.2 Desactivación de la licencia, página 7](#).

4.3 Activación y retroalimentación



4.3.1 La pestaña Activación



En la pestaña Activación, se establecen todas las configuraciones de cómo el usuario debe interactuar con Windows Control. Si el usuario utilizará Mirada o un Pulsador para ejecutar los comandos y cómo se comportará la interacción.

Método de activación:

- **Mirada:** elija Mirada para usar la posición de su mirada para activar la función de acercamiento que finaliza con la ejecución de la tarea deseada.
- **Pulsador:** elija Pulsador para usar un pulsador para activar la función de zoom que finaliza con la ejecución de la tarea deseada.

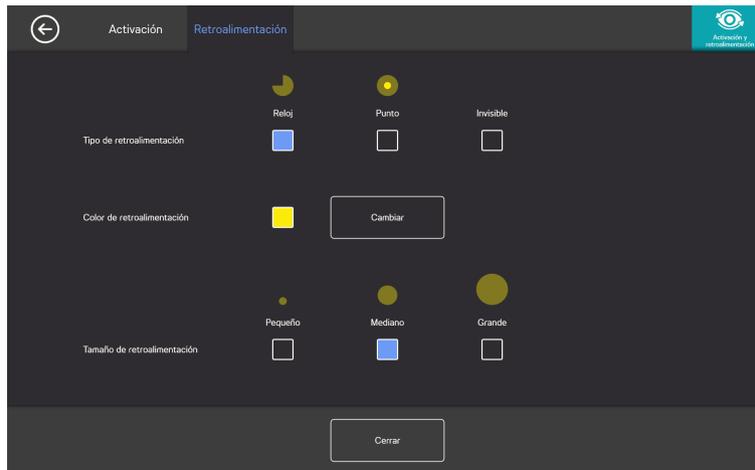
Tiempo de permanencia sobre el botón (Milisegundos)

El tiempo de permanencia sobre el botón se puede establecer en 8 niveles diferentes. Usted solamente tiene que mirar la posición deseada para cambiar la configuración. Al cambiar el tiempo de permanencia sobre el botón se ajustará el tiempo que el usuario debe fijar la mirada sobre un botón para que se ejecute la tarea en cuestión. La escala presenta tiempos de permanencia sobre el botón más bajos hacia la izquierda y más altos hacia la derecha.

Tiempo de permanencia sobre el teclado (Milisegundos)

El tiempo de permanencia sobre el teclado se puede establecer en 8 niveles diferentes. Usted solamente tiene que mirar la posición deseada para cambiar la configuración. Al cambiar el tiempo de permanencia sobre el teclado se ajustará el tiempo que el usuario debe fijar la mirada sobre un botón del teclado para que se ejecute la tarea en cuestión. La escala presenta tiempos de permanencia sobre el teclado más bajos hacia la izquierda y más altos hacia la derecha.

4.3.2 La pestaña Retroalimentación



Tipo de retroalimentación:

- **Reloj:** la retroalimentación visual es un reloj que se llena durante el tiempo de permanencia sobre el botón especificado. Cuando el reloj está completamente lleno, se ejecuta la tarea.
- **Punto:** la retroalimentación visual es un punto que se contrae para los usuarios de Mirada, o un punto estático para los usuarios de Pulsador cuando se ejecuta una tarea.
- **Invisible:** no se mostrará retroalimentación visual en la pantalla cuando se ejecute una tarea.

Color de la retroalimentación: Seleccione el botón **Cambiar** para seleccionar el color de la retroalimentación. Para conocer los colores disponibles, consulte *Figura 4.1 Colores disponibles, página 28*.

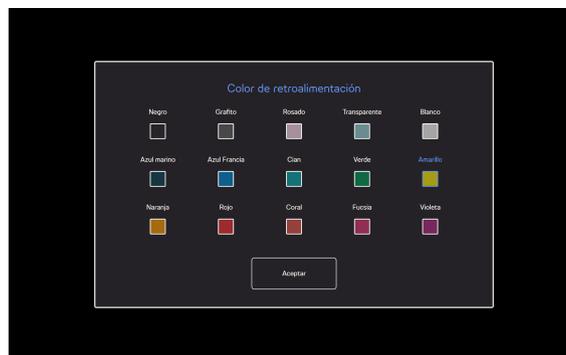


Figura 4.1 Colores disponibles

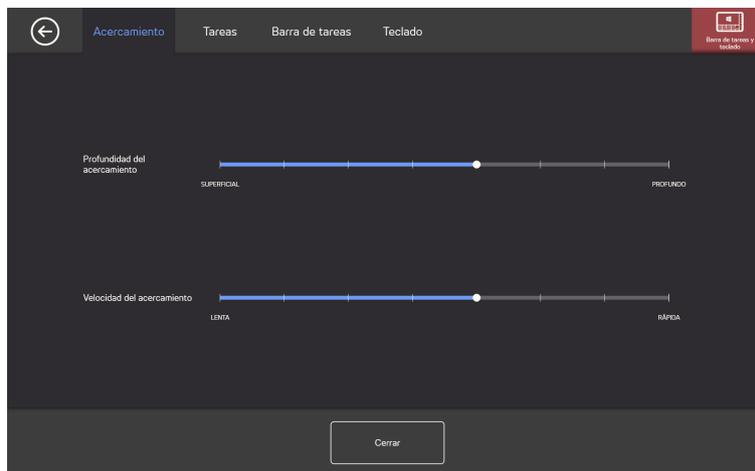
Tamaño de retroalimentación: El tamaño de retroalimentación del tipo de retroalimentación elegido se puede establecer en tres (3) valores diferentes.

- **Pequeño**
- **Mediano**
- **Grande**

4.4 Barra de tareas y teclado



4.4.1 La pestaña de acercamiento



Profundidad del acercamiento

La profundidad del acercamiento se puede establecer en 8 niveles diferentes. Usted solamente tiene que mirar la posición deseada para cambiar la configuración. Cambiar la profundidad ajustará la profundidad del acercamiento antes de ejecutar la tarea. Cuanto más hacia la derecha se dirija, más profundo será el acercamiento.

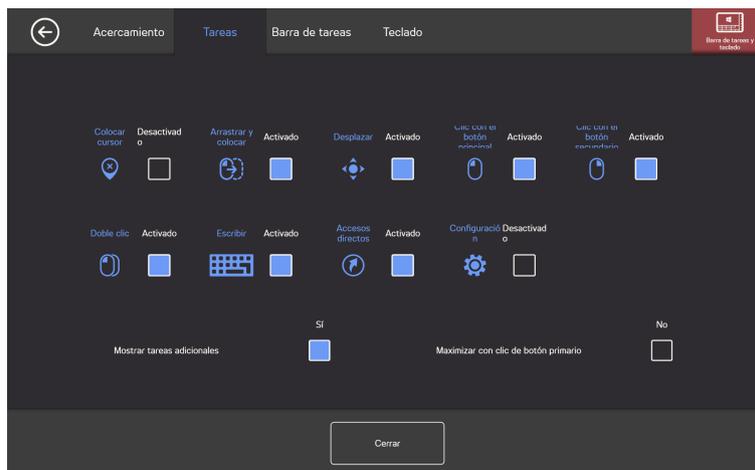


Si la profundidad se configura en cero, no se realizará ningún acercamiento. Será un clic instantáneo con la selección primaria. Con la selección secundaria seguirá siendo un zoom.

Velocidad del acercamiento

La velocidad del acercamiento se puede establecer en 8 niveles diferentes. Usted solamente tiene que mirar la posición deseada para cambiar la configuración. Cambiar la velocidad afectará qué tan rápido es el acercamiento antes de la ejecución de la tarea. Cuanto más hacia la derecha se dirija, más rápido será el zoom.

4.4.2 La pestaña de tareas



Seleccione las tareas que desea utilizar en la barra de tareas. Para más información sobre las tareas, consulte [3.4 Tarea, página 11](#).



Tenga en cuenta que entre más tareas utilice en la barra de tareas, más difícil puede resultar realizar selecciones en pantallas más pequeñas.

Active la casilla de activación/desactivación para aquellas tareas que desee activar para su uso en la barra de tareas.

Desactive la casilla de activación/desactivación para aquellas tareas que desee ocultar y desactivar para su uso en la barra de tareas.

4.4.2.1 Mostrar tareas adicionales

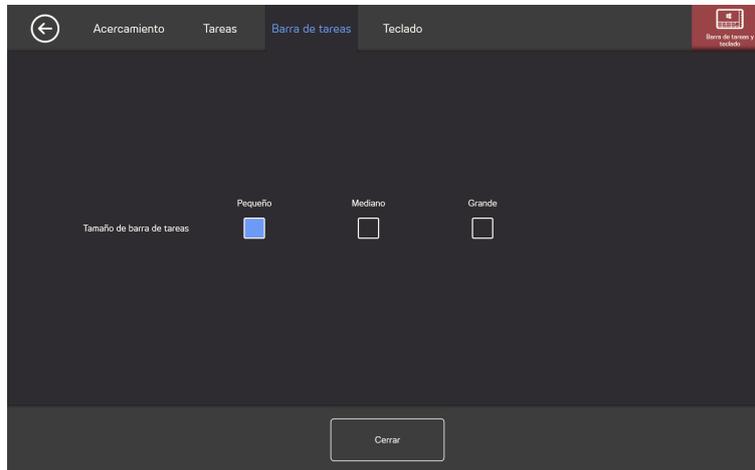
Si está desactivado, las tareas adicionales no estarán disponibles. Si está activado, las tareas adicionales estarán disponibles. Para obtener más información, consulte 3.5 *Tareas adicionales*, página 12.

4.4.2.2 Maximizar con clic de botón principal

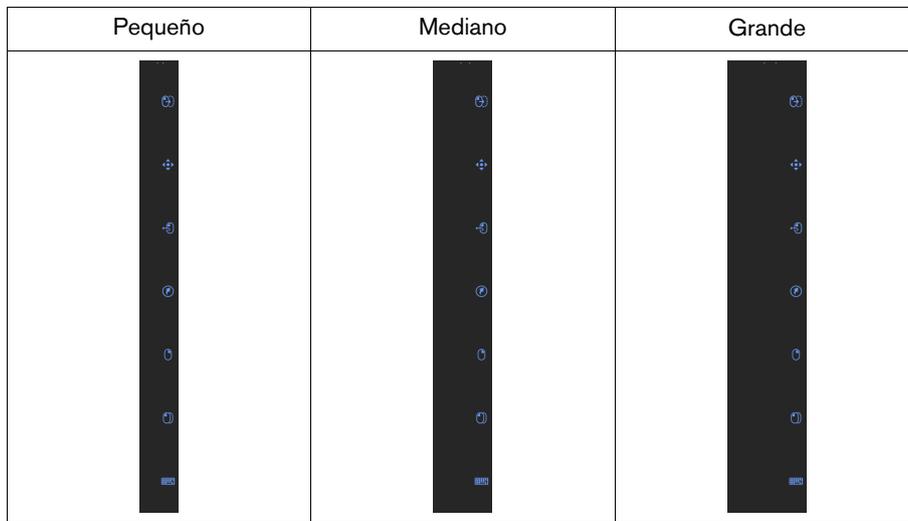
Activar Maximizar con clic de botón principal puede ampliar considerablemente la región activa de la Tarea con un clic del botón principal dentro de la barra de tareas, esto hace que sea mucho más fácil seleccionar la tarea con un clic del botón principal.

Utilice la función **Maximizar con clic de botón principal** para ampliar y enfatizar la tarea con un clic del botón principal en la barra de tareas. Si está desactivado, todas las tareas seleccionadas se espaciarán de manera regular a lo largo de la barra de tareas. Si está activado, todas las tareas, excepto clic del botón principal, conservarán sus tamaños originales/más pequeños y la Tarea con un clic del botón principal rellenará el espacio restante de la barra de tareas.

4.4.3 La pestaña de la barra de tareas

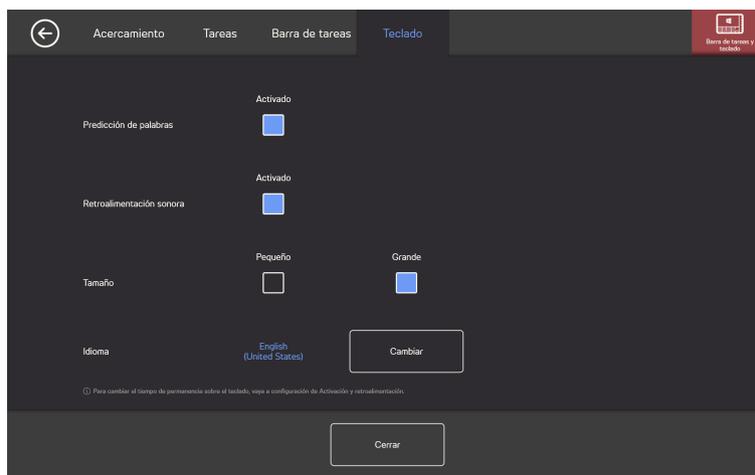


En la pestaña de la barra de tareas, el tamaño de la barra de tareas se puede cambiar entre tres (3) tamaños:



Al seleccionar un tamaño mayor para la barra de tareas, se ampliará la región activa alrededor de la tarea, por lo que será más fácil seleccionar la tarea para el usuario. La región activa real se expandirá fuera de la pantalla y el icono ya que las tareas estarán siempre en el centro de la región activa.

4.4.4 La pestaña del teclado



Predicción de palabras

- **Activado** - Seleccione "Activado" para activar la Predicción de palabras cuando utilice el Teclado con control de la mirada. (Predeterminado)
- **Desactivado** - Seleccione "Desactivado" para desactivar la Predicción de palabras cuando utilice el teclado con control de mirada.

Retroalimentación sonora

- **Activado** - Seleccione "Activado" para activar la realimentación activa cuando seleccione un botón en el teclado para introducción de texto con control de mirada.
- **Desactivado** - Seleccione "Desactivado" para desactivar la realimentación activa cuando seleccione un botón en el teclado para introducción de texto con control de mirada.

Tamaño

- **Pequeño**: Si selecciona "Pequeño" para utilizar un teclado con control de mirada más pequeño, quedará cubierta menos de la mitad de la pantalla; consulte *Figura 4.2 Distribución del teclado pequeño, página 32*.

- **Grande:** Si selecciona "Grande" para utilizar un teclado con control de mirada más grande, quedará cubierta la mitad de la pantalla; consulte *Figura 4.3 Distribución del teclado grande, página 32*.



Figura 4.2 Distribución del teclado pequeño



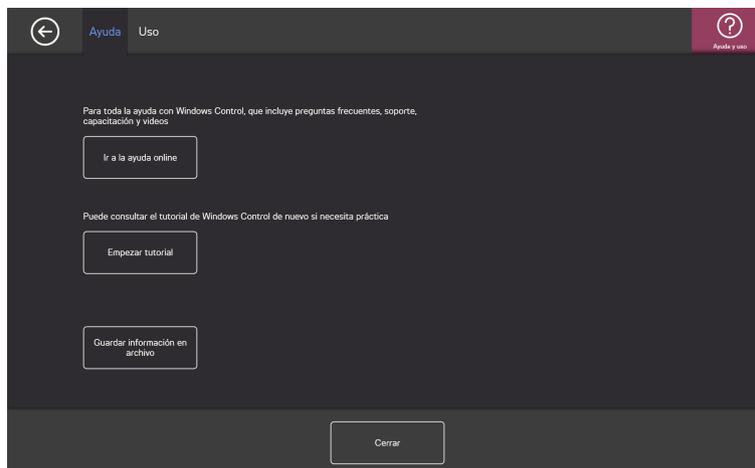
Figura 4.3 Distribución del teclado grande

Idioma

Se muestra la distribución del teclado del idioma seleccionado. Seleccione el botón **Cambiar** para cambiar la distribución del teclado a otro idioma. Hay disponibles varias distribuciones de teclado según el idioma en cuestión.

4.5 Ayuda y uso

4.5.1 La pestaña de ayuda



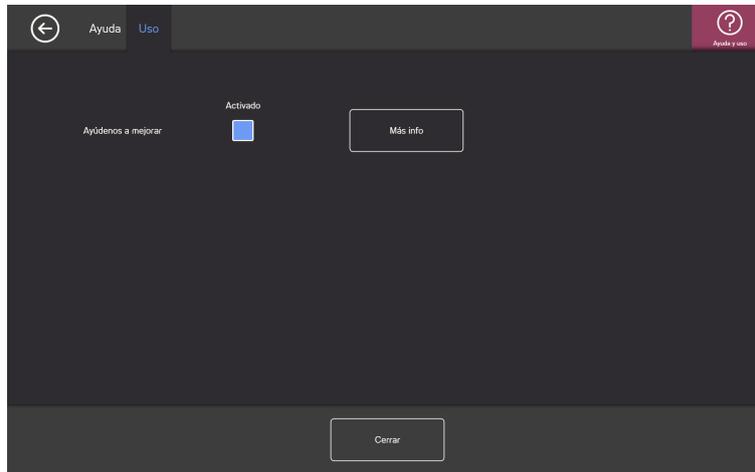
Seleccione el botón **Ir a ayuda en línea** para abrir las páginas de soporte del producto Tobii Dynavox en Internet en el navegador web predeterminado. En las páginas web de soporte, el usuario puede encontrar preguntas frecuentes, soporte, capacitación, videos y documentación acerca de Windows Control y todos los demás productos de Tobii Dynavox.



Asegúrese de que la computadora/dispositivo está conectado a Internet.

Seleccione el botón **Iniciar tutorial** para ejecutar el tutorial incluido si el usuario necesita practicar más. El tutorial se puede iniciar tantas veces como el usuario lo desee.

4.5.2 La pestaña de uso



Ayúdenos a mejorar: Para ayudar a Tobii Dynavox a mejorar el software, **active** la casilla de verificación de activación/desactivación. Seleccione el botón Más información para abrir una página con información acerca de qué se trata. Para obtener más información, consulte *Figura 4.4 Recopilación de datos, página 33*.

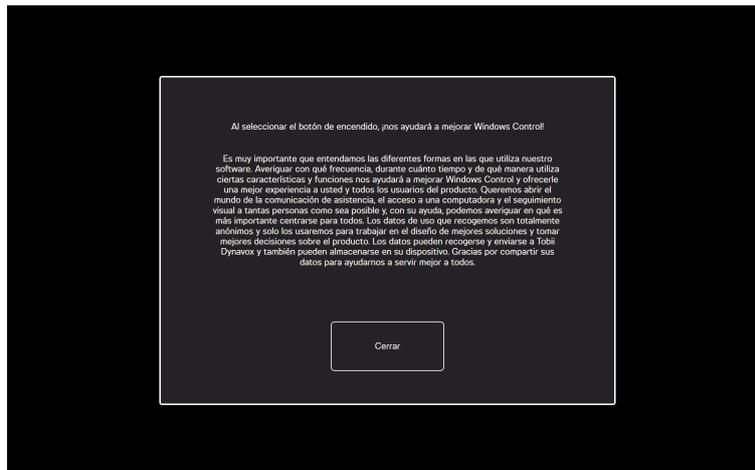


Figura 4.4 Recopilación de datos

5 Virtual Remote

5.1 Descripción general de Virtual Remote



Figura 5.1 Descripción general de Virtual Remote

Virtual Remote se divide en dos áreas:

- El menú de Virtual Remote, para obtener más información, consulte [5.1.1 Menú de Virtual Remote, página 34](#).
- El control remoto activo, para obtener más información, consulte [5.1.2 El control remoto activo, página 35](#).

5.1.1 Menú de Virtual Remote



Figura 5.2 El menú de Virtual Remote

Los iconos del menú de Virtual Remote son los siguientes:

Botón de tarea	Acción	Descripción
+	Agregar control remoto	Seleccione esta acción para agregar un nuevo control remoto, consulte 5.2.4 Agregar un control remoto, página 37 .
i	Información	Seleccione esta acción para abrir la página de información, consulte 5.2.6 Información, página 53 .
<	Izquierda	Seleccione esta acción para activar el control remoto que está a la izquierda del control remoto activo.
>	Derecha	Seleccione esta acción para activar el control remoto que está a la derecha del control remoto activo.
✎	Modo de edición	Seleccione esta acción para ir al modo de edición del control remoto activo, consulte 5.2.5 Modo de edición, página 44 .
×	Cerrar o minimizar	Seleccione esta acción para minimizar la aplicación Virtual Remote.

5.1.2 El control remoto activo

El control remoto activo es siempre el control remoto que se encuentra en el centro del menú de Virtual Remote, consulte *Figura 5.3 Control remoto activo*.

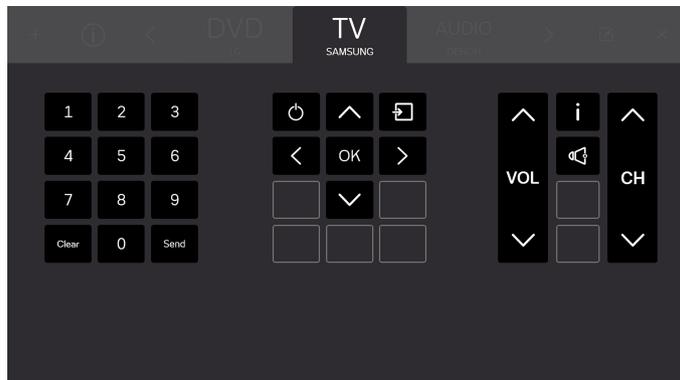


Figura 5.3 Control remoto activo



Todos los botones que están visibles en la pantalla pertenecen al control remoto activo.

También podrá ver los nombres de hasta dos (2) controles remotos más disponibles, uno a cada lado del control remoto activo. Solo verá el nombre y no los botones de los controles remotos disponibles hasta que active uno de los controles remotos.

5.1.3 Los botones

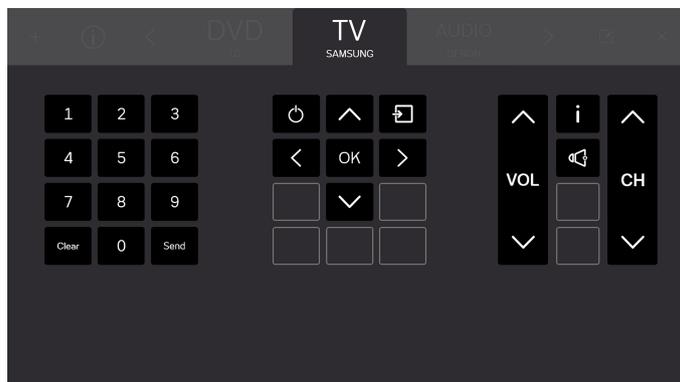


Figura 5.4 Los botones

Todos los botones que están visibles en la pantalla pertenecen al control remoto activo. Hay dos (2) tipos de botones en el control remoto.

- Botón Activo , consulte *Figura 5.5 Botones activos, página 36*
- Botones Inactivos , consulte *Figura 5.6 Botones inactivos, página 36*



La cantidad de botones y las funciones de los botones serán diferentes según el tipo de sistema que el usuario desee controlar.

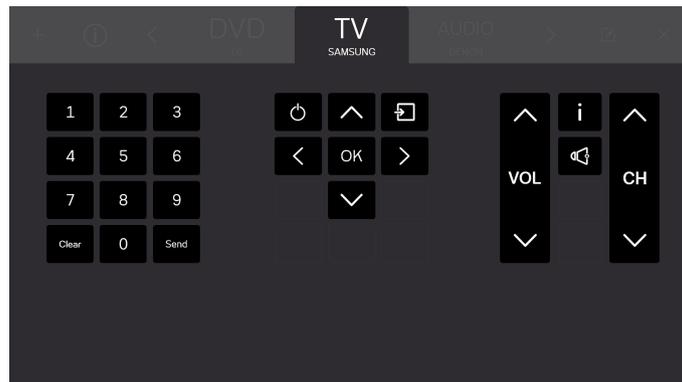


Figura 5.5 Botones activos

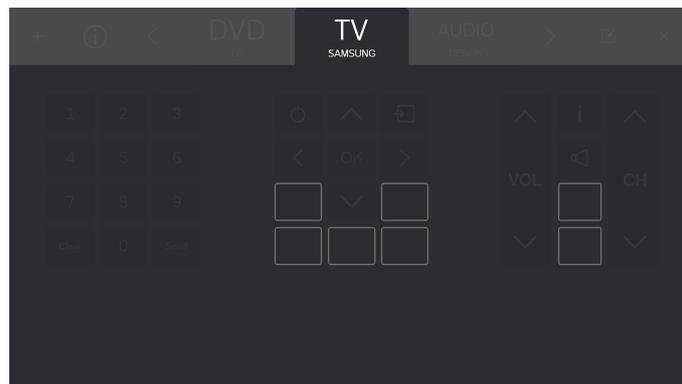


Figura 5.6 Botones inactivos

5.2 Uso de Tobii Dynavox Virtual Remote

Tobii Dynavox Virtual Remote hace posible que el usuario pueda controlar un sistema de TV, DVD, audio, etc. desde el dispositivo.



Todas las funciones de Virtual Remote se activan tocando la pantalla táctil o mediante el ratón, lo que resulta práctico para el cuidador o ayudante si necesita ayudar al usuario.

5.2.1 En el primer inicio

Una breve guía mostrará al usuario el diseño del software Virtual Remote. Simplemente, siga las instrucciones que aparecen en pantalla.



Figura 5.7 Pantalla de introducción de Virtual Remote

5.2.2 Cambiar el control remoto activo

Para cambiar el control remoto activo

- Seleccione uno de los nombres a la derecha o a la izquierda del control remoto activo.
- O use los botones < y > para desplazarse por los controles remotos disponibles.



El control remoto activo es siempre el control remoto que está en el centro del menú de Virtual Remote.

5.2.3 Uso de los botones de un control remoto

Simplemente, seleccione el botón que desea usar para enviar la señal al dispositivo. Los botones de volumen suelen estar configurados para enviar una señal continua siempre que el botón esté seleccionado. Para obtener más información, consulte [5.2.5.3.1 Longitud de señal, página 48](#).

Para introducir un número mayor que 9 (por ejemplo, varios dígitos), siga este procedimiento.

Lista de pasos para introducir números mayores que 9

1. Seleccione todos los números para enviar en la secuencia que deben enviarse. Todos los números seleccionados estarán visibles en una casilla blanca debajo de la sección de números del control remoto.



2. Seleccione el botón **Enviar** para enviar las señales al dispositivo o **Borrar** para borrar todos los números seleccionados.

5.2.4 Agregar un control remoto



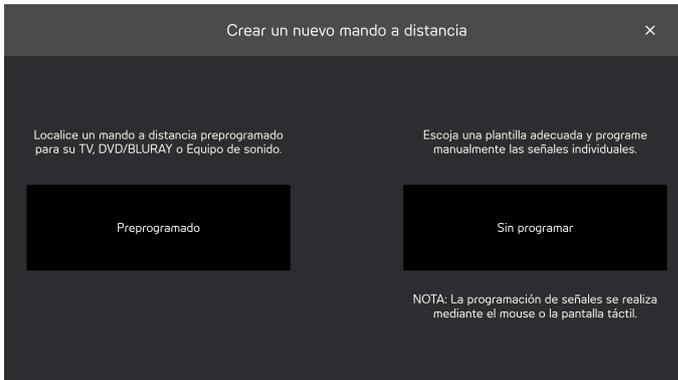
Existen dos (2) formas de agregar un nuevo control remoto.

5.2.4.1 Agregar un control remoto preprogramado

Para agregar un nuevo control remoto preprogramado, siga este procedimiento:

Lista de pasos para agregar un control remoto preprogramado

1. Seleccione  en el menú.
2. Seleccione el botón Preprogramado



3. Seleccione el tipo de control remoto preprogramado
 - Televisión
 - DVD o BLURAY
 - AUDIO



4. Seleccione una marca de la lista



Si no puede encontrar la marca, seleccione **Otros**. Para obtener más información, consulte [5.2.4.1.1 Otros controles remotos](#), página 40



- Al seleccionar una marca, se mostrará una ventana emergente con información acerca de cuántos controles remotos preprogramados disponibles hay.



Seleccione el botón **Aceptar**.

- Seleccione un control remoto.



- Pruebe diferentes señales en el control remoto seleccionado para identificar un control remoto adecuado.
- Repita los pasos 6 y 7 hasta que haya encontrado el control remoto más adecuado.



Use los botones < y > para desplazarse por los controles remotos disponibles.

- Seleccione el control remoto más adecuado.
- Seleccione el botón **Utilizar**.



11. El control remoto seleccionado se copiará en los mandos a distancia disponibles.



Seleccione el botón **Ir a control remoto** para finalizar.

5.2.4.1.1 Otros controles remotos

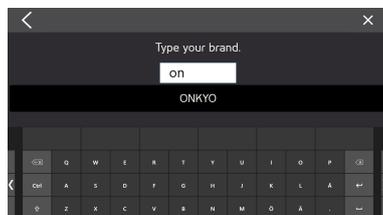
Para agregar otros controles remotos, siga este procedimiento:

Lista de pasos para agregar otros controles remotos

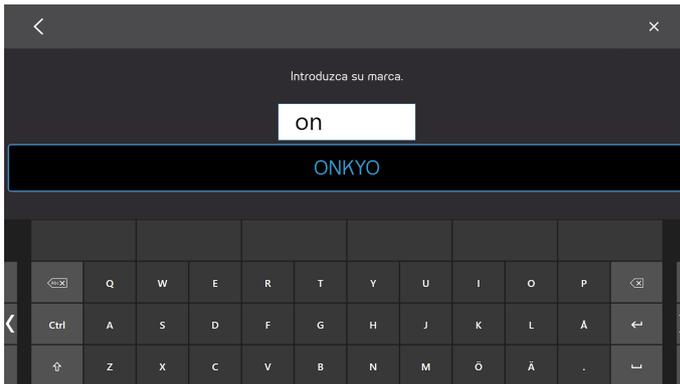
1. Siga los pasos 1 a 3 de la lista de pasos: *Lista de pasos para agregar un control remoto preprogramado, página 38.*
2. Seleccione el botón **Otros**.
3. Escriba el nombre de la marca en el cuadro de texto.



Para restringir el resultado de la búsqueda, escriba más caracteres.



4. Seleccione la marca.



5. Al seleccionar una marca, se mostrará una ventana emergente con información acerca de cuántos controles remotos preprogramados disponibles hay.



Seleccione el botón **Aceptar**.

6. Seleccione un control remoto.



7. Pruebe diferentes señales en el control remoto seleccionado para identificar un control remoto adecuado.
8. Repita los pasos 6 y 7 hasta que se haya encontrado el mejor control remoto posible.



Use los botones < y > para desplazarse por los controles remotos disponibles.

9. Seleccione el control remoto más adecuado.

10. Seleccione el botón **Utilizar**.



11. El control remoto seleccionado se copiará en los mandos a distancia disponibles.



Seleccione el botón **Ir a control remoto** para finalizar.

5.2.4.2 Agregar un control remoto sin programar

Para agregar un nuevo control remoto sin programar, siga este procedimiento:

Lista de pasos para agregar un control remoto sin programar

1. Seleccione **+** en el menú.
2. Seleccione el botón Sin programar

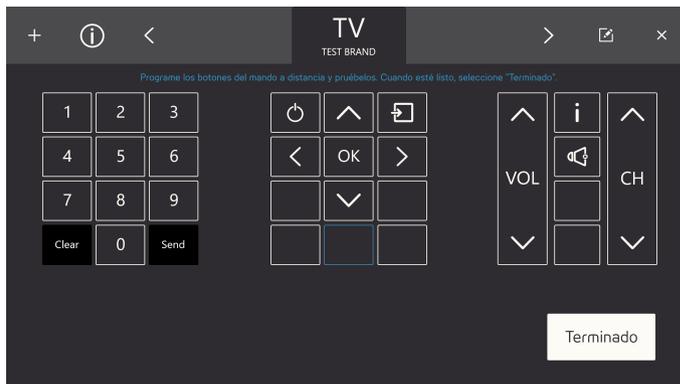


3. Seleccione el tipo de control remoto sin programar
 - Televisión
 - AUDIO

- DECODIFICADOR DE CABLE
- DVD o BLURAY
- PLANTILLA EN BLANCO



4. Seleccione un botón para programar.



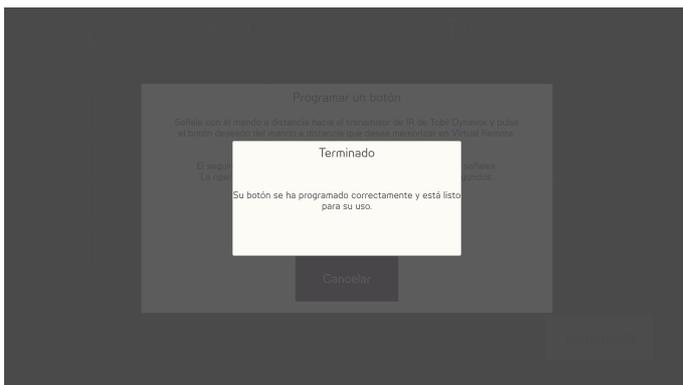
Los iconos disponibles variarán en función del tipo de control remoto que se haya seleccionado en el paso 3.

5. Seleccione un botón para programar.

6. Señale con el control remoto hacia el receptor de IR de Tobii Dynavox y pulse el botón deseado del control remoto que desea memorizar en Virtual Remote.



7. Al guardar la señal en Virtual Remote, se mostrará la ventana emergente **Terminado**.

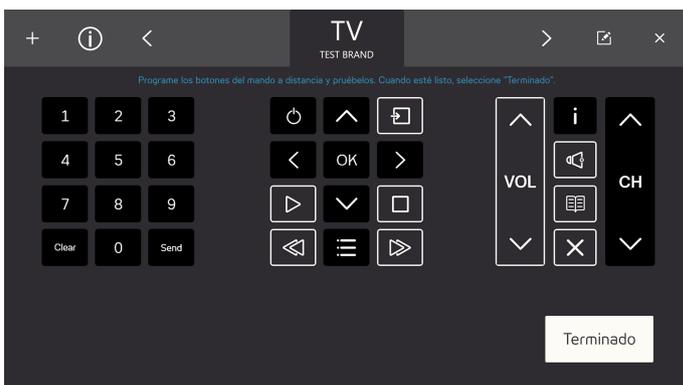


 La ventana emergente se cierra automáticamente después de unos segundos.

8. Repita los pasos 5 a 7 hasta que haya programado todos los botones necesarios en el control remoto.

 Para cambiar o borrar botones del control remoto es necesario terminar la programación y pasar al modo Edición. Para obtener más información acerca del modo Edición, consulte 5.2.5 *Modo de edición*, página 44.

9. Seleccione **Terminado** para finalizar.



5.2.5 Modo de edición

Con el modo de edición puede hacer cambios en los controles remotos existentes. Asegúrese de que el control remoto que desea editar sea el control remoto activo. Para ingresar al modo de edición, siga este procedimiento:

Lista de pasos del modo de edición

1. Seleccione el botón  (Modo de edición).



2. Seleccione la sección del control remoto en la que va a realizar los cambios. Se pueden realizar los siguientes cambios:
 - Cambiar el nombre del control remoto, consulte 5.2.5.1 *Cambiar el nombre de un control remoto, página 45*
 - Eliminar un control remoto, consulte 5.2.5.2 *Eliminar un control remoto, página 46*
 - Realizar cambios en un botón activo existente, consulte 5.2.5.3 *Realizar cambios en un botón activo existente.*
 - Realizar cambios en un botón no programado existente, consulte 5.2.5.4 *Realizar cambios en un botón no programado existente, página 50.*
 - Agregar un nuevo botón a un espacio vacío, consulte 5.2.5.5 *Agregar un botón nuevo a un espacio vacío, página 52*

5.2.5.1 Cambiar el nombre de un control remoto

Para cambiar el nombre de un control remoto, siga este procedimiento:

Cambiar el nombre de un control remoto

1. Seleccione el botón  (Modo de edición).



2. Seleccione la casilla "Seleccionar aquí para editar" alrededor del nombre del control remoto.

3. Seleccione el botón **Volver a etiquetar**.



4. Escriba la nueva etiqueta.



Asegúrese de utilizar un nombre corto.



5. Seleccione la tecla **Intro** en el teclado para terminar el nuevo etiquetado.

6. Seleccione el icono  para salir del modo de edición.

5.2.5.2 Eliminar un control remoto

Para eliminar un control remoto, siga este procedimiento:

Lista de pasos para eliminar un control remoto

1. Seleccione el botón  (Modo de edición).



2. Seleccione la casilla "Seleccionar aquí para editar" alrededor del nombre del control remoto.
3. Seleccione el botón **Eliminar**.



4. Seleccione:
 - **Sí** para eliminar
 - **No** para cancelar



5. Seleccione el icono  para salir del modo de edición.

5.2.5.3 Realizar cambios en un botón activo existente

Para realizar cambios en un botón activo existente, siga este procedimiento:

Lista de pasos para realizar cambios en un botón activo existente

1. Seleccione el botón  (Modo de edición).



2. Seleccione un botón, con un fondo negro y un icono o texto (por ejemplo ) , en el cuadro “Seleccionar un botón para editar” alrededor de los botones del control remoto.
3. Seleccione una de las siguientes acciones:
 - Longitud de señal, consulte 5.2.5.3.1 Longitud de señal.
 - Nueva señal, consulte 5.2.5.3.2 Señal nueva, página 49
 - Cambiar texto, consulte 5.2.5.3.3 Cambiar texto, página 49
 - Cambiar icono, consulte 5.2.5.3.4 Cambiar icono, página 50
 - El botón Borrar borrará toda la información almacenada en el botón.



4. Seleccione el icono  para salir del modo de edición.

5.2.5.3.1 Longitud de señal

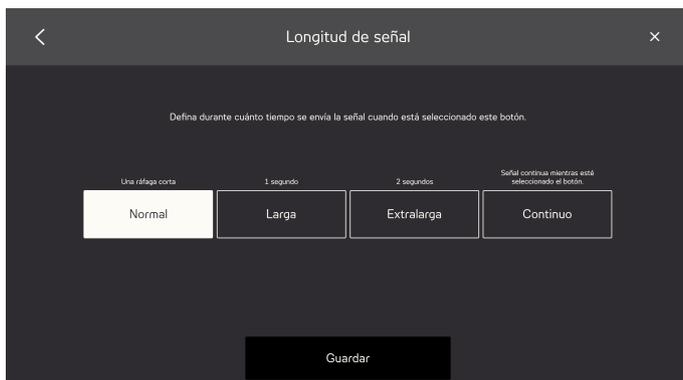
Para que la unidad receptora capte la señal enviada desde Virtual Remote, es posible que tenga que modificar la longitud de la señal. La longitud de la señal también debe ajustarse si desea que un botón envíe la señal continuamente, siempre que seleccione el botón.

Seleccione una (1) de las siguientes alternativas:

- Normal: enviará la señal IR en una ráfaga corta.
- Larga: enviará la señal IR durante un (1) segundo.
- Extralarga: enviará la señal IR durante (2) segundos.
- Continua: enviará la señal mientras esté seleccionado el botón.



Este es un ajuste habitual para un botón de volumen, por ejemplo



5.2.5.3.2 Señal nueva

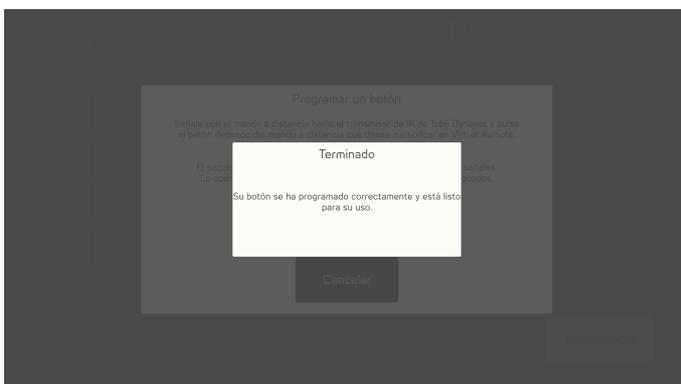
Para programar una señal nueva para un botón, siga este procedimiento:

Lista de pasos para programar una nueva señal

1. Señale con el control remoto hacia el receptor de IR de Tobii Dynavox y pulse el botón deseado del control remoto que desea memorizar en Virtual Remote.



2. Al guardar la señal en Virtual Remote, se mostrará la ventana emergente **Terminado**.



La ventana emergente se cierra automáticamente después de unos segundos.

5.2.5.3.3 Cambiar texto

Para cambiar el texto, siga este procedimiento:

Lista de pasos para cambiar el texto

1. Escriba el texto que debe aparecer en el botón.



2. Seleccione la tecla Intro/Volver del teclado para aceptar el texto.

5.2.5.3.4 Cambiar icono

Para cambiar el icono, siga este procedimiento:

1. Seleccione un icono disponible.



2. Seleccione el botón **Guardar** para aceptar el icono.

5.2.5.4 Realizar cambios en un botón no programado existente

Para realizar cambios en un botón no programado existente, siga este procedimiento:

Lista de pasos para realizar cambios en un botón no programado existente

1. Seleccione el botón  (Modo de edición).



2. Seleccione un botón, con un fondo gris y un icono o texto (por ejemplo ) , en el cuadro "Seleccionar un botón para editar" alrededor de los botones del control remoto.
3. Seleccione una de las siguientes acciones:
 - Programar, consulte [5.2.5.4.1 Programar, página 51](#)
 - Cambiar texto, consulte [5.2.5.3.3 Cambiar texto, página 49](#)
 - Cambiar icono, consulte [5.2.5.3.4 Cambiar icono, página 50](#)
 - El botón Borrar borrará toda la información almacenada en el botón.



4. Seleccione el icono  para salir del modo de edición.

5.2.5.4.1 Programar

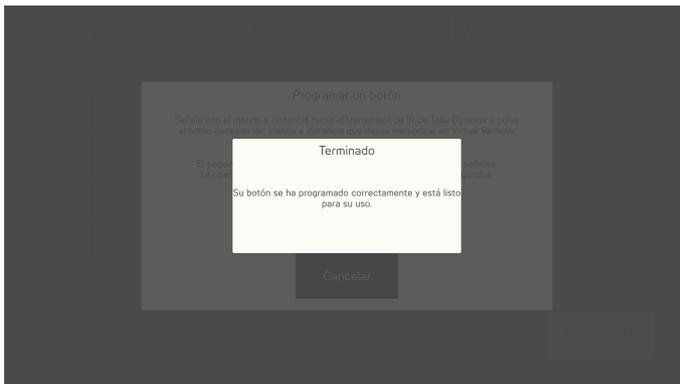
Para programar una señal para un botón, siga este procedimiento:

Lista de pasos para programar

1. Señale con el control remoto hacia el receptor de IR de Tobii Dynavox y pulse el botón deseado del control remoto que desea memorizar en Virtual Remote.



2. Al guardar la señal en Virtual Remote, se mostrará la ventana emergente **Terminado**.



 La ventana emergente se cierra automáticamente después de unos segundos.

5.2.5.5 Agregar un botón nuevo a un espacio vacío

Para agregar un nuevo botón a un espacio vacío, siga este procedimiento:

Lista de pasos para agregar un nuevo botón a un espacio vacío

1. Seleccione el botón  (Modo de edición).



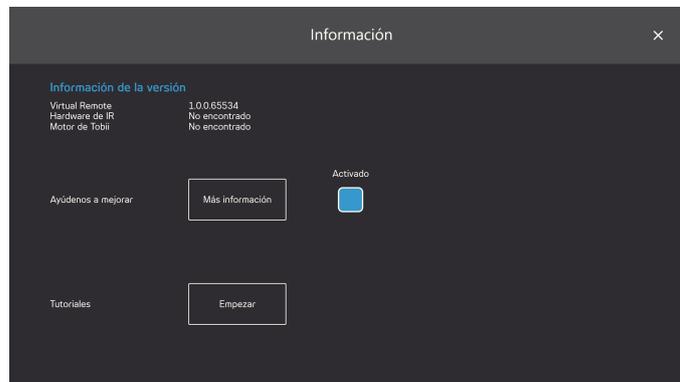
2. Seleccione un botón, con un fondo gris y que esté vacío (por ejemplo ) , en el cuadro "Seleccionar un botón para editar" alrededor de los botones del control remoto.
3. Seleccione una de las siguientes acciones:
 - Cambiar texto, consulte 5.2.5.3.3 *Cambiar texto, página 49*
 - Cambiar icono, consulte 5.2.5.3.4 *Cambiar icono, página 50*



4. Seleccione el icono  para salir del modo de edición.

5.2.6 Información

En la página de información encontrará toda la información sobre la versión del hardware y las diferentes piezas de software.



Ayúdenos a mejorar: Para ayudar a Tobii Dynavox a mejorar el software, seleccione la opción Activado en la casilla de

verificación Activado o Desactivado. Seleccione el botón Más información para abrir una página con información acerca de qué se trata. Para obtener más información, consulte *Figura 5.8 Recopilación de datos, página 54*.



Figura 5.8 Recopilación de datos

Tutoriales: También podrá iniciar el tutorial de Virtual Remote con el botón **Iniciar**.

Copyright © Tobii AB (publ). Las ilustraciones y especificaciones no se corresponden necesariamente con los productos y servicios ofrecidos en cada mercado local. Las especificaciones técnicas están sujetas a cambios sin previo aviso. Todas las otras marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.

Soporte técnico para su dispositivo Tobii DynaVox

Obtener ayuda en línea

Consulte la página de Soporte de su dispositivo Tobii DynaVox. Contiene información actualizada sobre problemas y sugerencias y trucos relacionados con el producto. Consulte nuestras páginas de Soporte en línea en: www.TobiiDynavox.com o www.myTobiiDynaVox.com.

Póngase en contacto con su representante comercial o distribuidor

Si tiene alguna pregunta o experimenta problemas con su producto, póngase en contacto con su representante comercial o distribuidor autorizado de Tobii DynaVox para recibir ayuda. Conocen su configuración personal y podrán ayudarle con sugerencias y formación específica. Para consultar la información de contacto, visite www.TobiiDynavox.com/contact